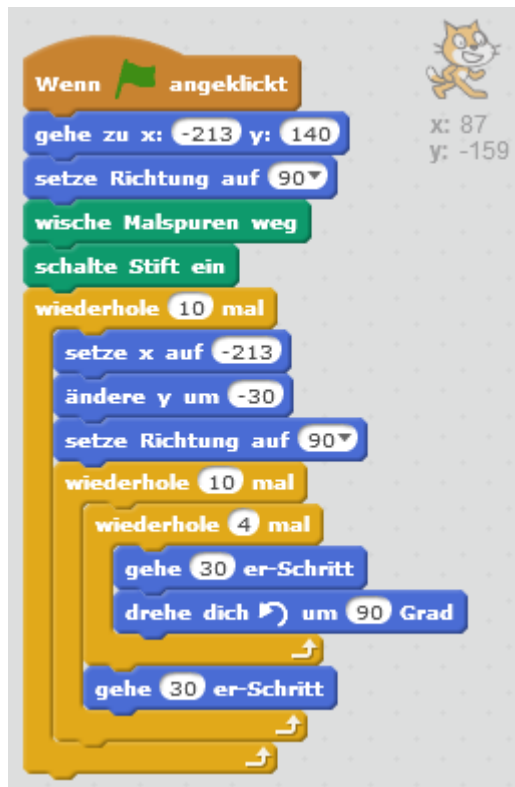
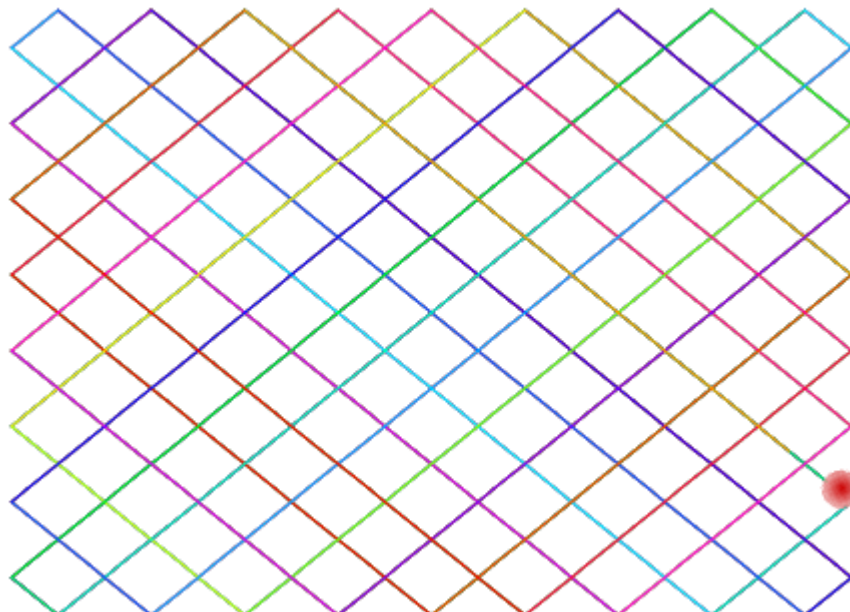


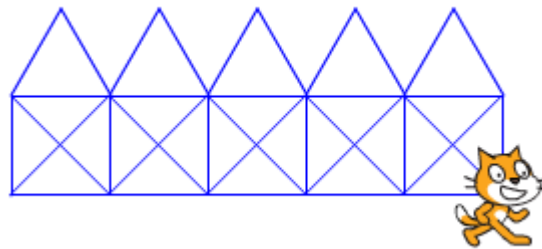


## Die Katze zeichnet – Lösungsvorschläge – Teil F:



```
Wenn  angeklickt
  gehe zu x: -213 y: 140
  setze Richtung auf 90
  wische Malspuren weg
  schalte Stift ein
  wiederhole 10 mal
    setze x auf -213
    ändere y um -30
    setze Richtung auf 90
    wiederhole 10 mal
      wiederhole 4 mal
        gehe 30 er-Schritt
        drehe dich um 90 Grad
      gehe 30 er-Schritt
```





```
Wenn  angeklickt
  gehe zu x: -217 y: 0
  setze Richtung auf 90
  wische Malspuren weg
  schalte Stift ein
  wiederhole 5 mal
    ändere y um 50
    drehe dich um 60 Grad
    warte 0.5 Sek.
    gehe 50 er-Schritt
    drehe dich um 120 Grad
    warte 0.5 Sek.
    gehe 50 er-Schritt
    warte 0.5 Sek.
    ändere x um -50
    setze Richtung auf 90
    drehe dich um 45 Grad
    warte 0.5 Sek.
    gehe 70 er-Schritt
    warte 0.5 Sek.
    ändere x um -50
    drehe dich um 90 Grad
    warte 0.5 Sek.
    gehe 70 er-Schritt
    warte 0.5 Sek.
    ändere y um -50
    warte 0.3 Sek.
    setze Richtung auf 90
```

- Das
- ist
- das
- Haus
- vom
- Ni...
- ...ko...
- ...laus