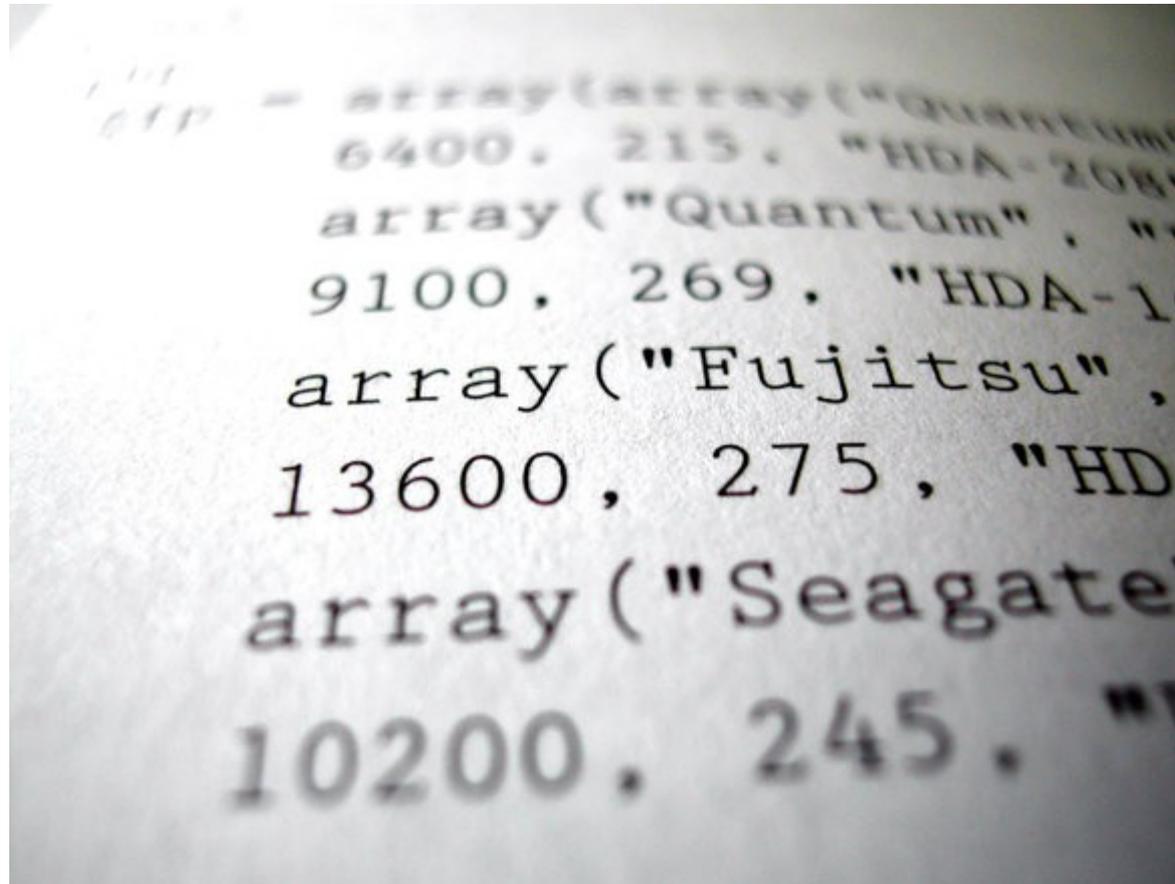


Programmierung

→ Was ist „Programmieren?“



```
array(array("Quantum",  
6400, 215, "HDA-208"  
array("Quantum", "  
9100, 269, "HDA-16  
array("Fujitsu",  
13600, 275, "HD  
array("Seagate"  
10200, 245, "
```

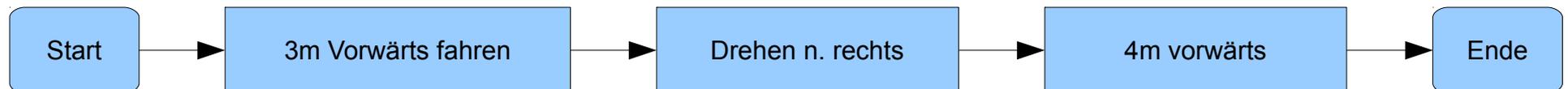
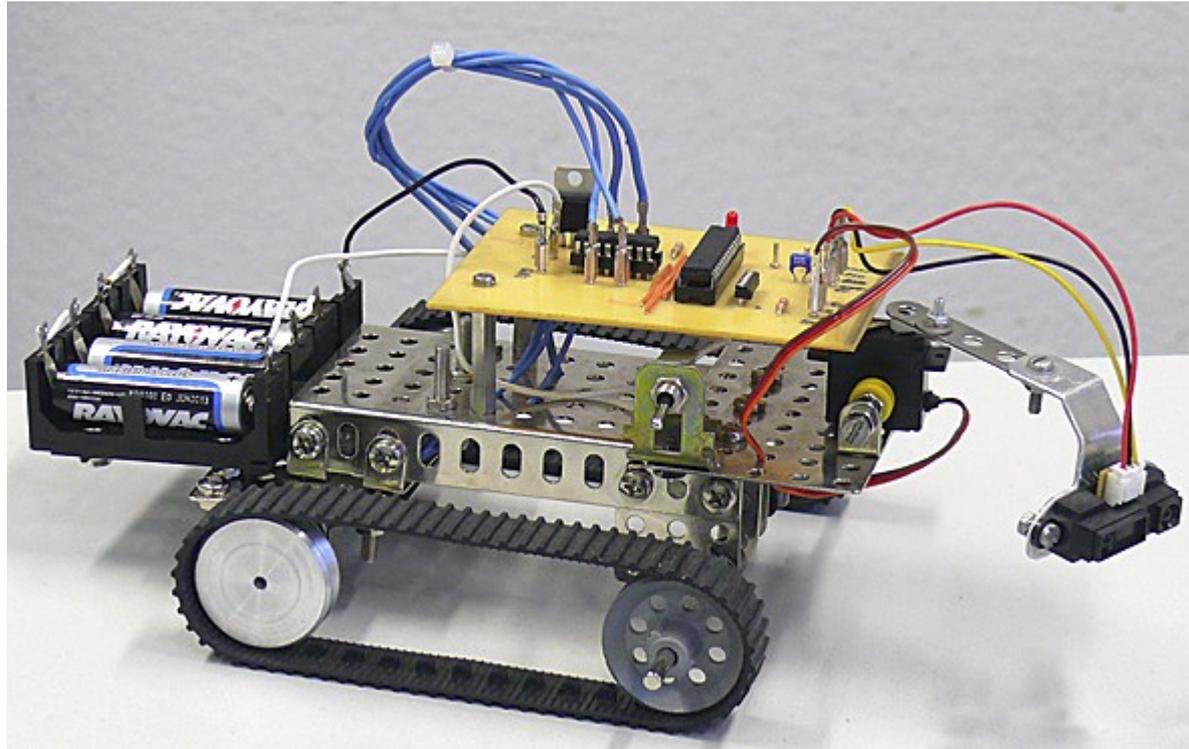
Algorithmus

Ein **Algorithmus** ist eine *schrittweise Handlungsanweisung* zur Lösung eines Problems oder einer Aufgabenstellung.

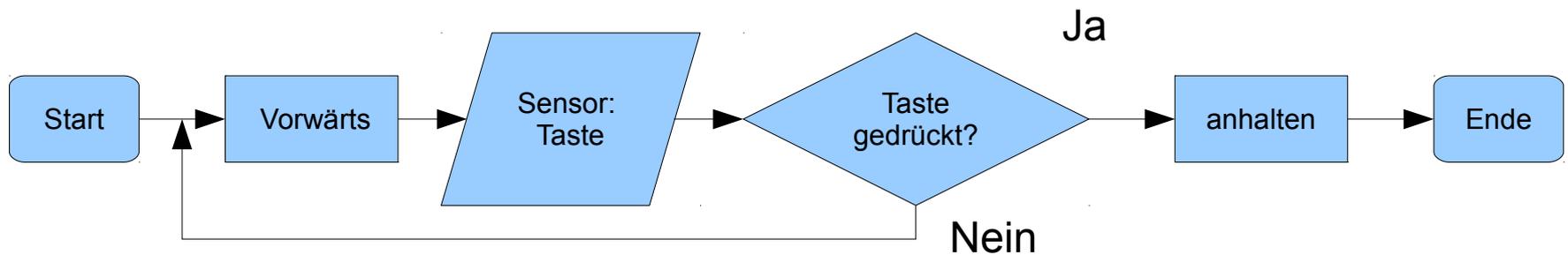
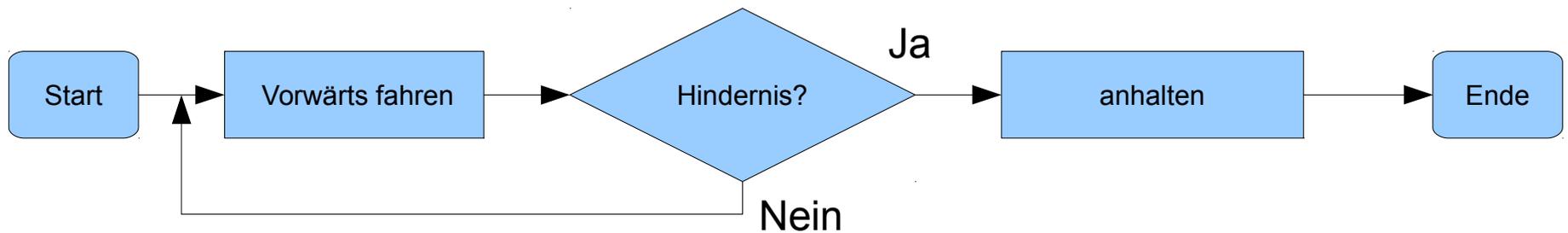
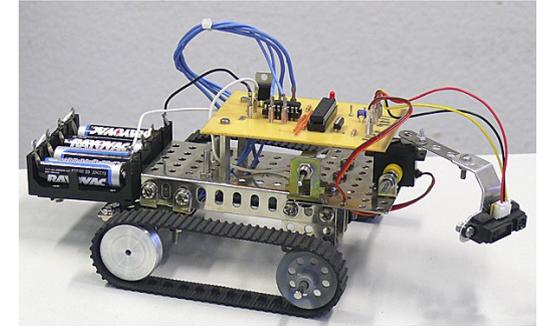
Algorithmen werden in Programmiersprachen
„implementiert“

Aufgabe	Ausführender	Anweisungen als...	Beispielanweisung
Kochen	Koch	Rezept	1l Wasser kochen, Nudeln 10 Minuten garen...
Bedienung eines Fernsehers	Schüler	Bedienungsanleitung	Schließen sie den Fernseher an das Stromnetz an...

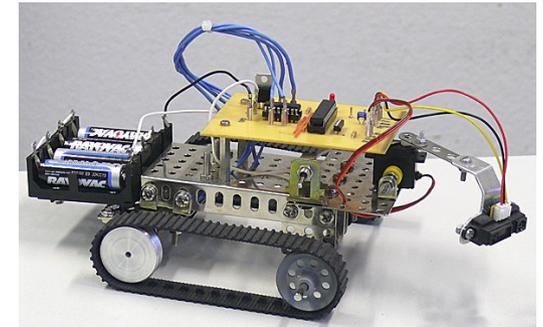
Algorithmen darstellen



Algorithmen darstellen



Algorithmen darstellen



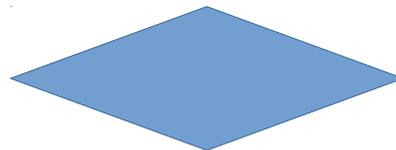
Start/Ende:



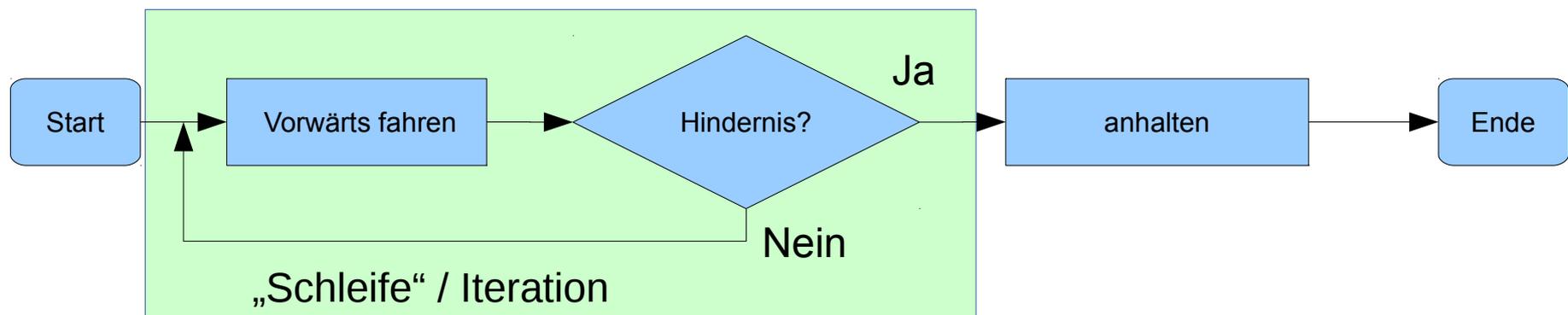
Anweisungen:



Verzweigung:



Eingabe/Ausgabe:



Programmiersprache

**Algorithmen werden in Programmiersprachen
*„implementiert“***

Beispiele:

- *C*
- *C++*
- *C#*
- *Java*
- *JavaScript*
- *PHP*
- *...*

Scratch

