

Scratch – Übersicht über die von uns verwendeten Befehle. Version 1.1: Klassenarbeit

Bewegung	Malstift	Steuerung	Operatoren	Verschiedenes
<p>gehe 10 er-Schritt</p> <p>drehe dich um 15 Grad</p> <p>drehe dich um 15 Grad</p> <p>setze Richtung auf 90</p> <p>drehe dich zu Mauszeiger</p> <p>gehe zu x: 0 y: 0</p> <p>gehe zu Mauszeiger</p> <p>gleite in 1 Sek. zu x: 0 y: 0</p> <p>ändere x um 10</p> <p>setze x auf 0</p> <p>ändere y um 10</p> <p>setze y auf 0</p> <p>pralle vom Rand ab</p> <p>setze Drehtyp auf links-rechts</p> <p>x-Position</p> <p>y-Position</p> <p>Richtung</p>	<p>wische Malspuren weg</p> <p>hinterlasse Abdruck</p> <p>schalte Stift ein</p> <p>schalte Stift aus</p> <p>setze Stiftfarbe auf</p> <p>ändere Stiftfarbe um 10</p> <p>setze Stiftfarbe auf 0</p> <p>ändere Farbschattierung um 10</p> <p>setze Farbschattierung auf 50</p> <p>ändere Stiftdicke um 1</p> <p>setze Stiftdicke auf 1</p>	<p>warte 1 Sek.</p> <p>wiederhole 10 mal</p> <p>wiederhole fortlaufend</p> <p>falls dann</p> <p>falls dann</p> <p>sonst</p> <p>warte bis</p> <p>wiederhole bis</p> <p>stoppe alles</p>	<p>+ - * /</p> <p>Zufallszahl von 1 bis 10</p> <p>< = ></p> <p>und oder nicht</p>	<p>Aussehen:</p> <p>sage Hello! für 2 Sek.</p> <p>sage Hello!</p> <p>denke Hmm... für 2 Sek.</p> <p>denke Hmm...</p> <p>zeige dich</p> <p>verstecke dich</p> <p>Ereignisse:</p> <p>Wenn angeklickt</p> <p>Wenn Taste Leertaste gedrückt</p> <p>Fühlen:</p> <p>wird Katze berührt?</p>