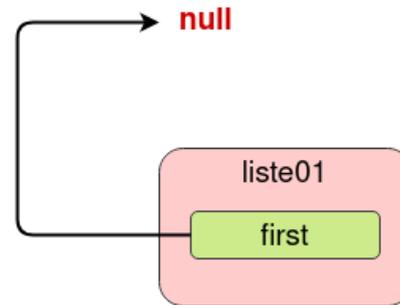
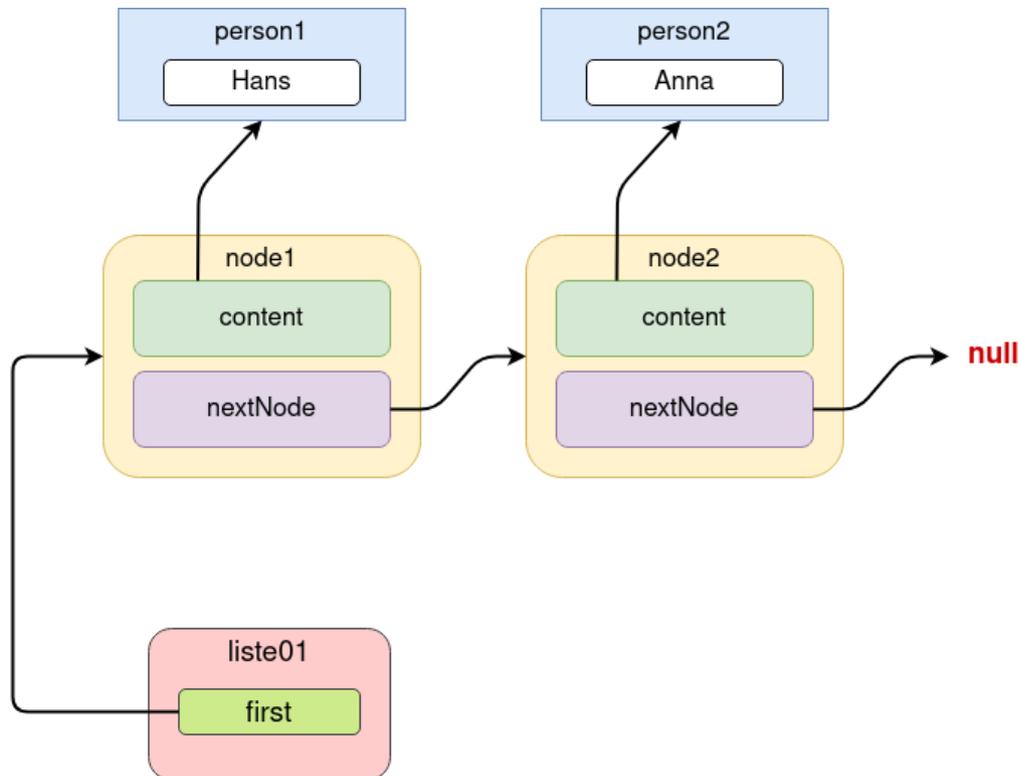


# append

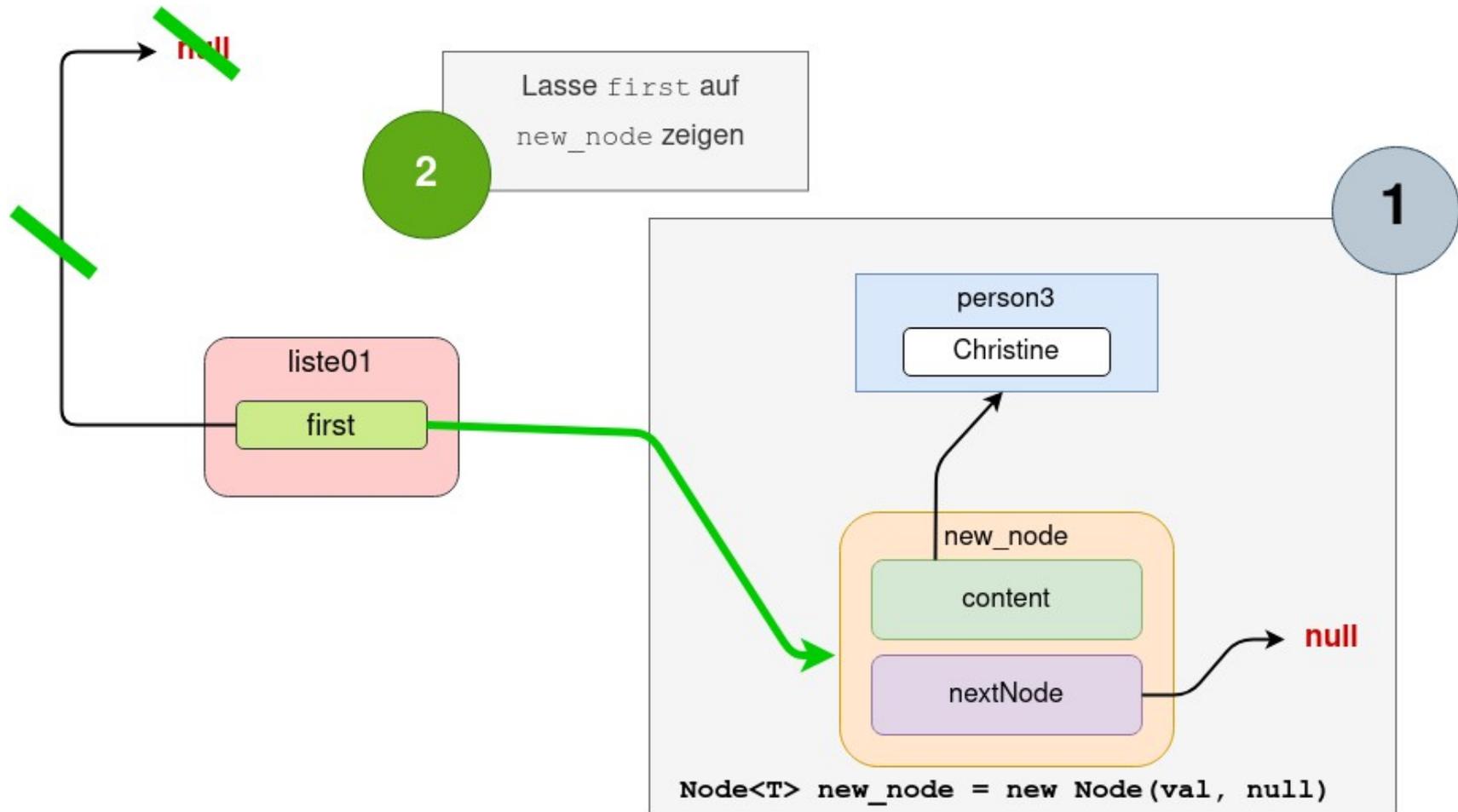
**Fall 1: Die Liste ist leer**



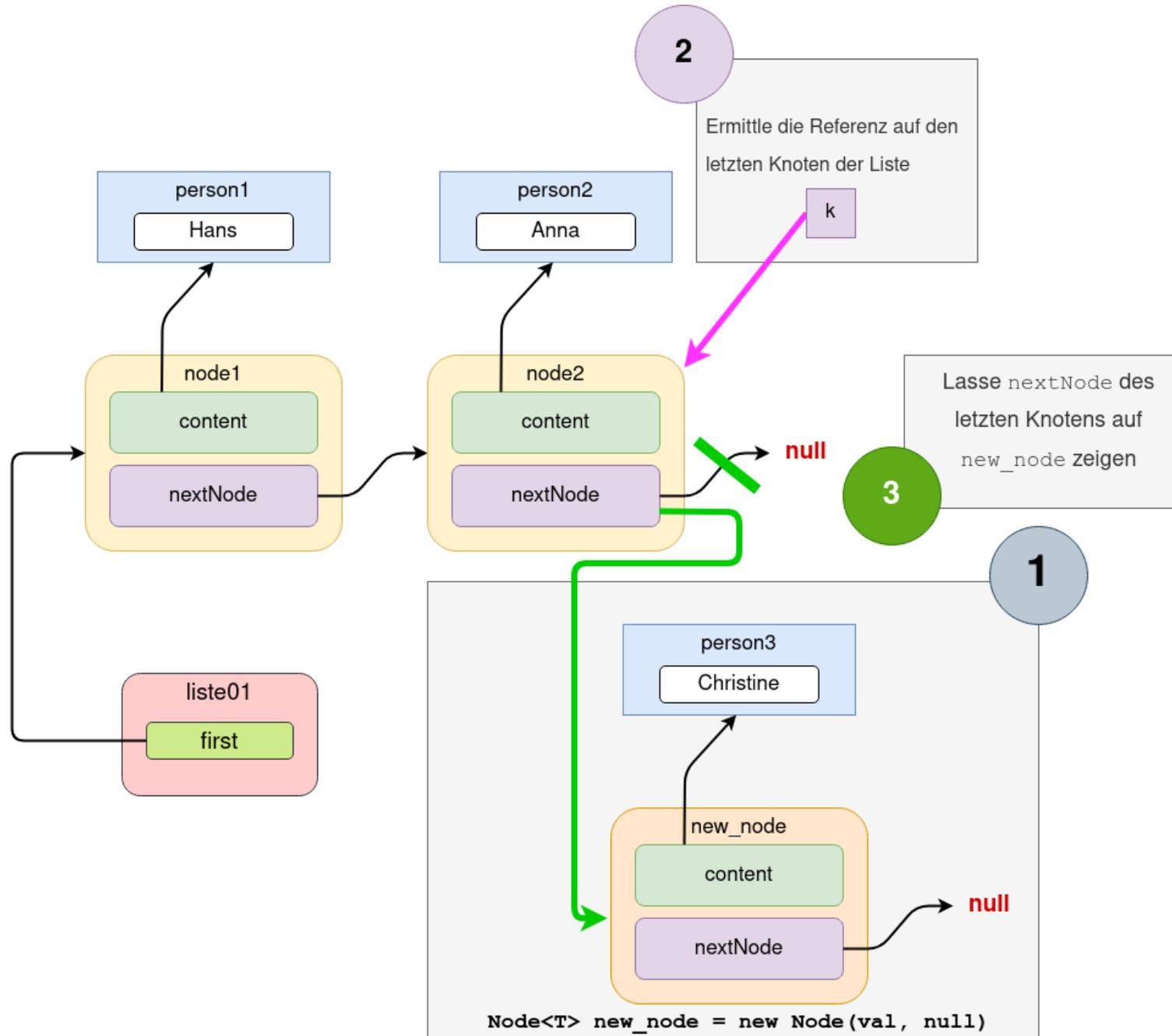
**Fall 2: Die Liste ist nicht leer**



# Leere Liste



# Nicht leere Liste

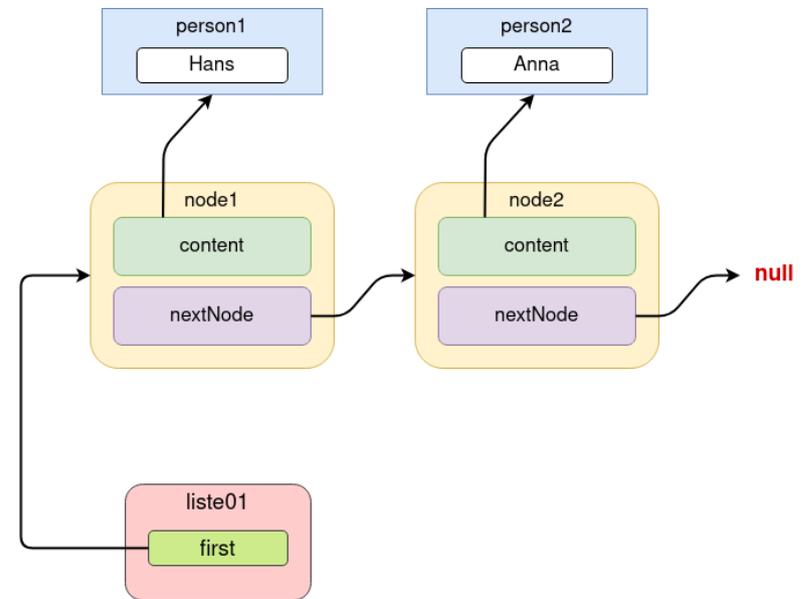


# In der Liste bewegen

**first** ist der Anfang

Wo ist das Ende?

Wo bin ich?



## Zähler

```
// Neuer Zähler
int i=0;
// Zählen bis 99
while (i < 100) {
    i++;
}
// Ende der Zahlenreihe erreicht, i = 99
```

## Liste

```
// Knotenzeiger erzeugen, auf first setzen
Node<T> n = first;
// weitergehen bis zum Ende
while(n.getNext() != null) {
    n = n.getNext();
}
// Jetzt zeigt n auf den letzten Knoten.
```