

# Möglichkeit 1

```
funktion suche_schluessel(schachtel):
```

```
    schachtelstapel = erzeuge_schachtelstapel()
```

```
    solange nicht leer schachtelstapel:
```

```
        schachtel = schachtelstapel.holeSchachtel()
```

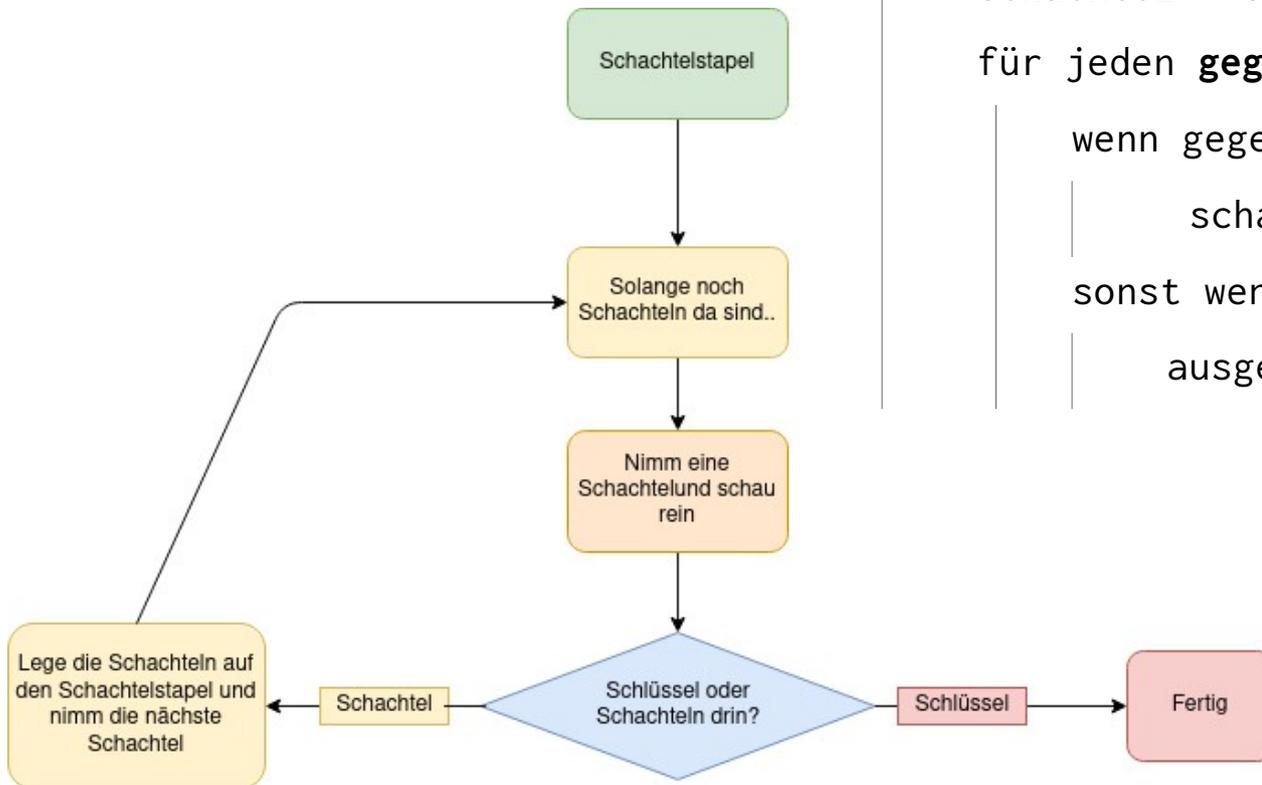
```
        für jeden gegenstand in schachtel:
```

```
            wenn gegenstand.istSchachtel():
```

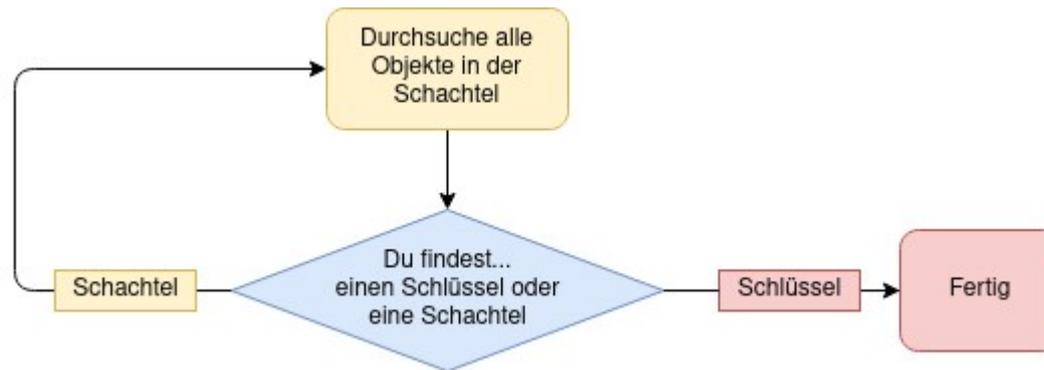
```
                schachtelstapel.add(gegenstand)
```

```
            sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:
```

```
                ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```



## Möglichkeit 2



```
funktion suche_schluessel(schachtel):
```

```
    für jeden gegenstand in schachtel:
```

```
        wenn gegenstand.istSchachtel():
```

```
            suche_schluessel(gegenstand)
```

```
        sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:
```

```
            ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```