

Techniken: Markervariablen

Um sich „Zustände“ in Iterationen zu merken, kommen häufig **Marker-** und **Zählvariablen** zum Einsatz.

```
// zähler und Marker initialisieren
int durchlauf = 0;
boolean gefunden = false;

while (durchlauf < arrayliste.size() && !gefunden) {
    // Mach was!
    // Durchläufe inkrementieren
    durchlauf++;
    // durchlauf = durchlauf + 1;
    if ( <EINE BEDINGUNG> ) {
        gefunden = true;
    }
}
```