

# Negative Zahlen: Vorzeichen-Betrag-Darstellung

Erste Idee: Vorderstes Bit wird „geopfert“ und als Vorzeichen-Bit interpretiert

-	$2^6$	$2^5$	$2^4$	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$
1	0	0	1	0	0	1	1

Im Beispiel:  $10010011_2 = -19_{10}$

„Leider“ funktionieren die bekannten Rechenregeln damit nicht:

$$-18_{10} = -19_{10} + 1_{10} = 10010011_2 + 00000001_2 = 10010100_2 = -20_{10}$$



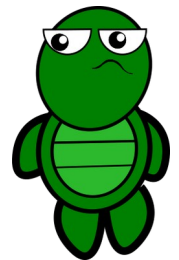
**Idee:** Von allen Bits wird das **Komplement** gebildet. Dabei werden aus 1en 0en und andersrum.

Beispiel:  $00001101_2 = 13_{10}$   
 $11110010_2 = -13_{10}$

Problem:  $00000000_2 = 11111111_2$  (Warum?)

Mit dem **Einerkomplement** funktionieren die bekannten Rechenregeln wie bisher, wenn man dabei nicht „über die Null“ kommt (siehe Aufgabe im Wiki).

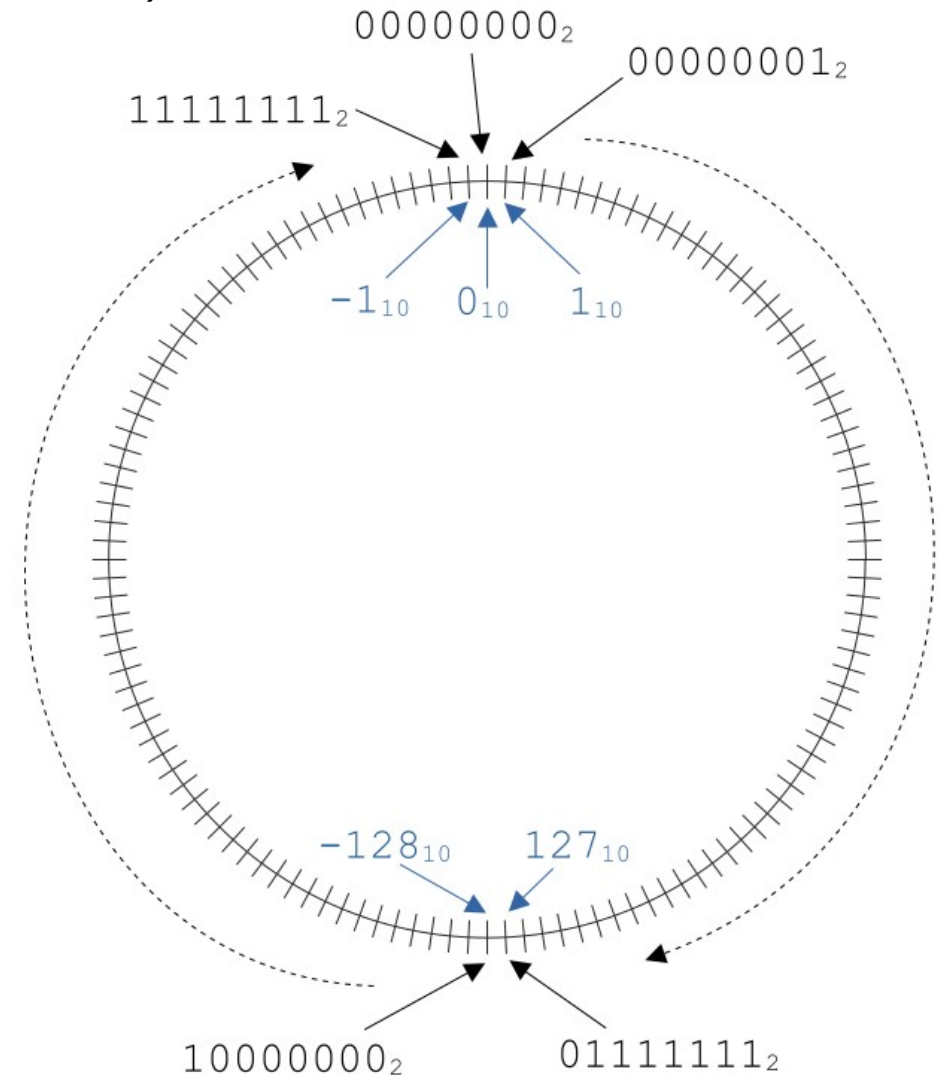
**Fazit:** Besser als das Vorzeichenbit, aber immer noch nicht cool...



# Negative Zahlen: Zweier-Komplement

**Idee:** Die Wertigkeit des höchsten Bits (ganz links) wird negiert.

Beispiele:  $01111111_2 = 127_{10}$   
 $10000000_2 = -128_{10}$   
 $10000001_2 = -127_{10}$   
 $11111111_2 = -1_{10}$



**Mit dem Zweierkomplement funktionieren die bekannten Rechenregeln!**