

Wiederholungen

Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:

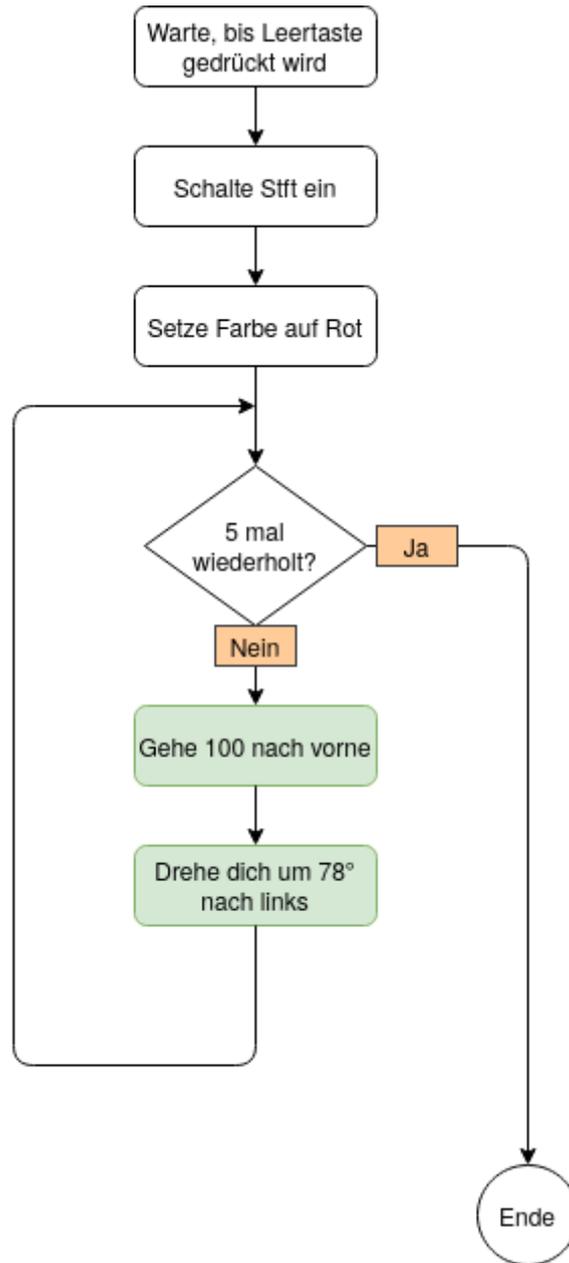
The image shows a Scratch script on the left and the Scratch stage on the right. The script consists of the following blocks:

- Wenn Taste Leertaste gedrückt wird
- gehe zu x: -0 y: 0
- lösche alles
- schalte Stift ein
- setze Stifffarbe auf (green)
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad

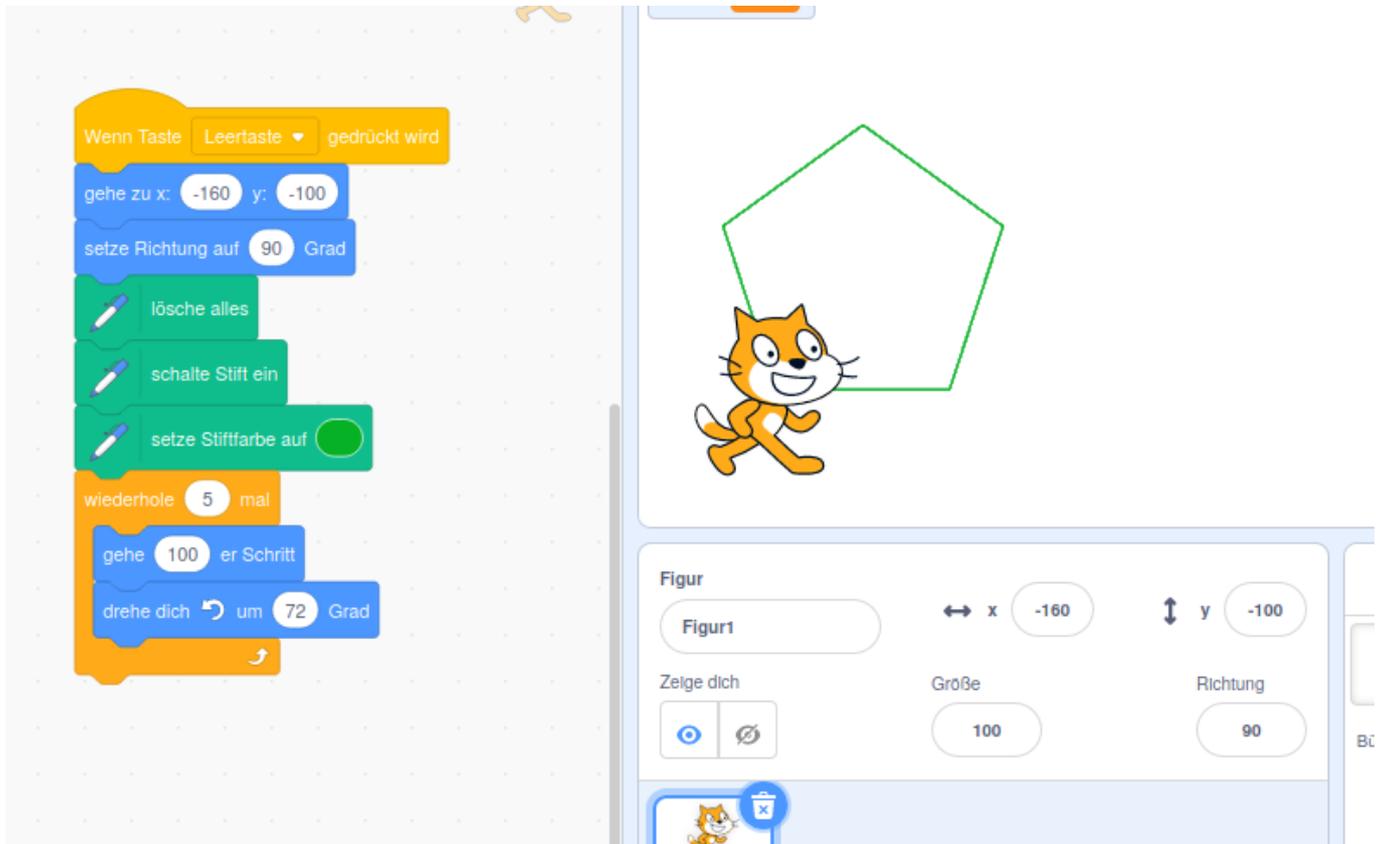
The stage on the right shows a green pentagon drawn by the Scratch cat character. The Scratch interface includes a 'Figur' (Figure) panel with the following settings:

- Figur: Figur1
- x: 0, y: 0
- Größe: 100
- Richtung: 90

Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal "programmieren" müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



In Scratch sieht das dann so aus:



Aufgabe:

Schreibe weitere Programme zur Erzeugung regelmäßiger Vielecke (6-Eck, 8-Eck, 10-Eck, 12-Eck).
Erstelle zunächst ein Flussdiagramm mit Wiederholung, schreibe dann ein Scratch Programm.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start>

Last update: **30.01.2020 12:22**

