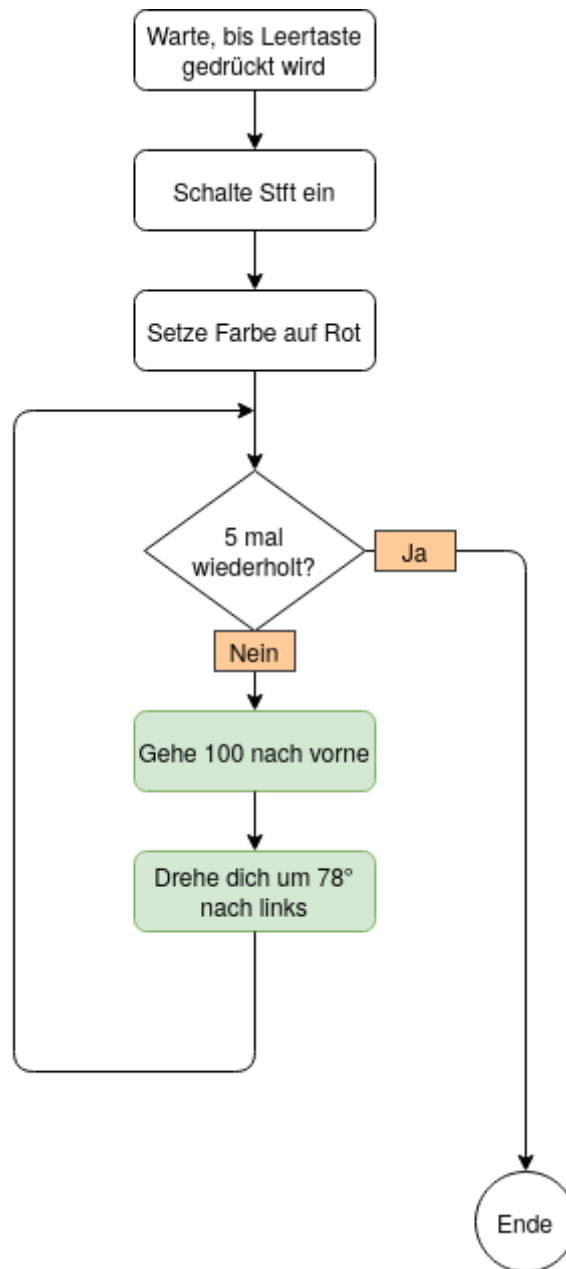


# Wiederholungen

Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:

The image shows a Scratch workspace. On the left, a script area contains a sequence of blocks: a yellow 'Wenn Taste' (When key pressed) block for the spacebar, followed by a blue 'gehe zu x: -0 y: 0' block, a green 'lösche alles' block, a green 'schalte Stift ein' block, a green 'setze Stifffarbe auf' block with a green circle, and five pairs of blue 'gehe' (100 steps) and 'drehe dich' (72 degrees) blocks. On the right, the stage shows a green pentagon with the Scratch cat character at its bottom-left vertex. Below the stage, a 'Figur' (Figure) panel shows 'Figur1' with x=0, y=0, size=100, and direction=90. A 'Bühne' (Stage) panel on the far right shows a 'Bühne' button.

Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal "programmieren" müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



In Scratch sieht das dann so aus:

The image shows a Scratch script on the left and the stage on the right. The script consists of the following blocks:

- Wenn Taste **Leertaste** gedrückt wird
- gehe zu x: **-160** y: **-100**
- setze Richtung auf **90** Grad
- lösche alles
- schalte Stift ein
- setze Stiftfarbe auf **grün**
- wiederhole **5** mal
  - gehe **100** er Schritt
  - drehe dich um **72** Grad

The stage view shows the Scratch cat character at the bottom left, holding a green pentagon. The 'Figur' panel on the right shows the following settings:

- Figur: **Figur1**
- x: **-160**, y: **-100**
- Größe: **100**
- Richtung: **90**

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start?rev=1580386743>

Last update: **30.01.2020 12:19**

