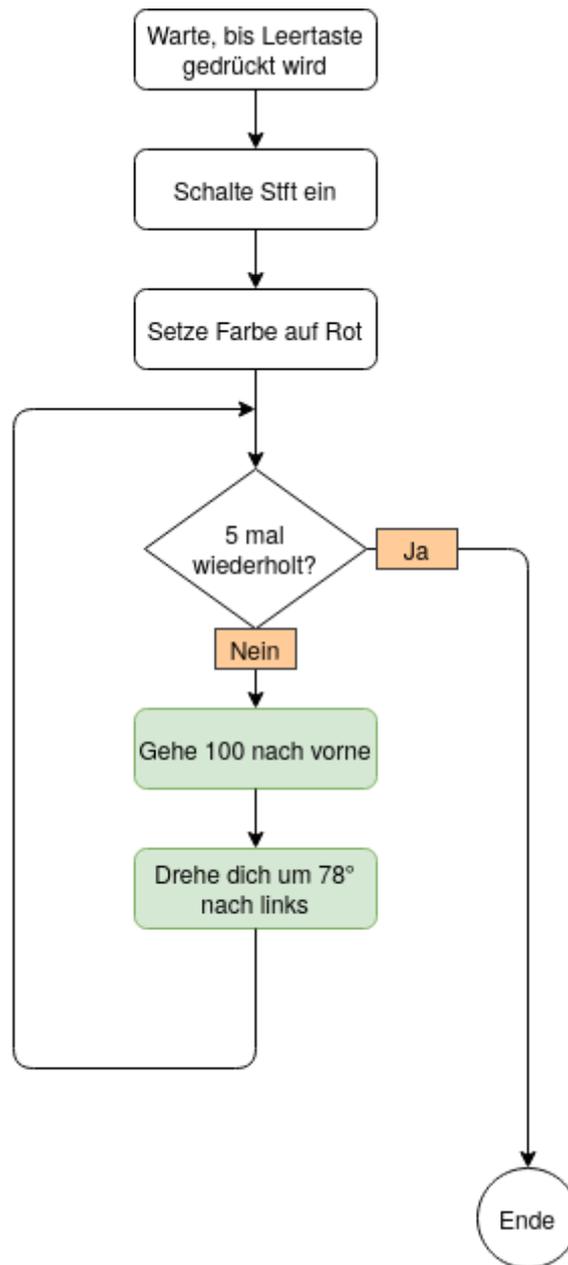


Wiederholungen

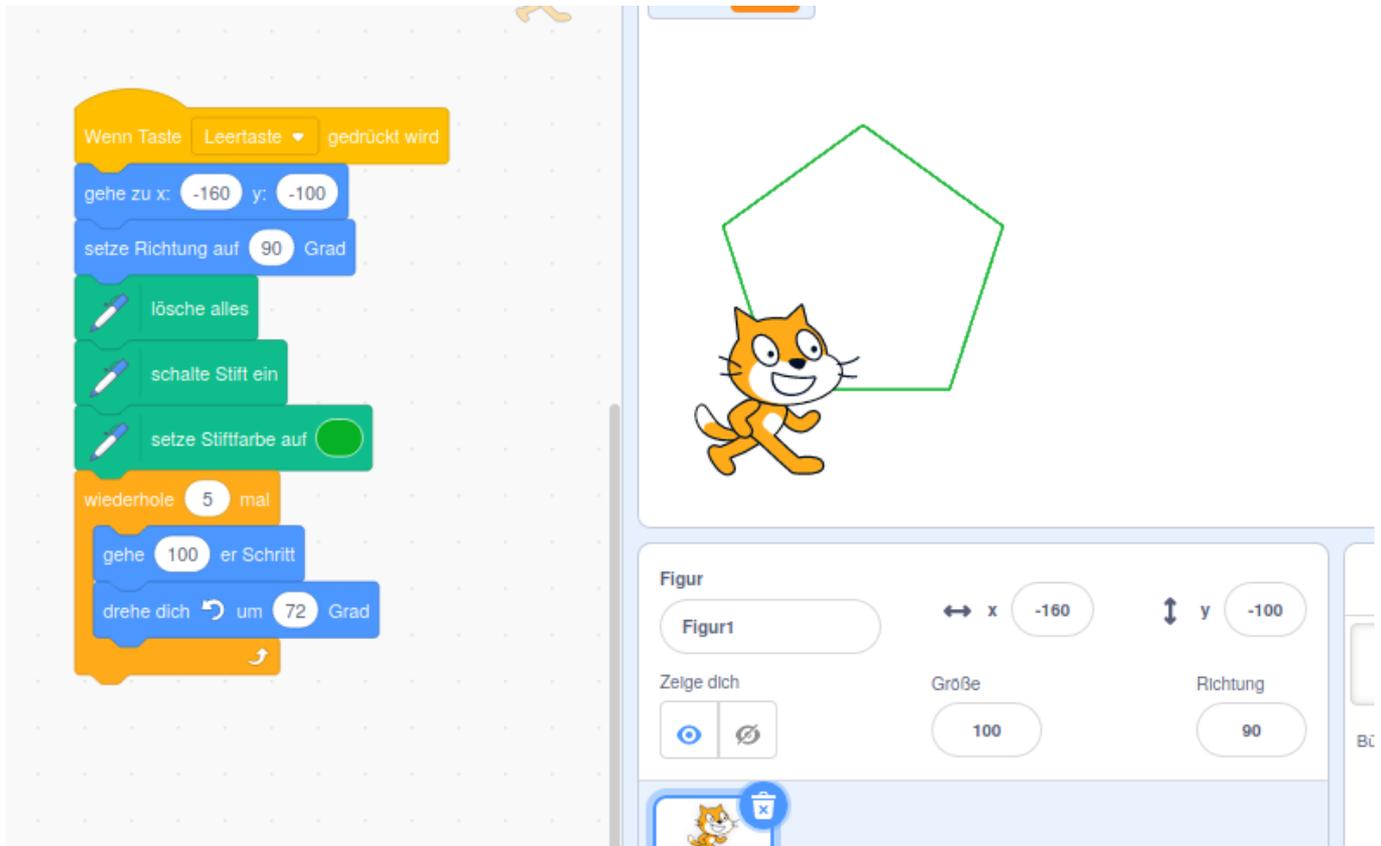
Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:

The image shows a Scratch workspace. On the left, a script area contains a sequence of code blocks: a yellow 'Wenn Taste' block with 'Leertaste' selected and 'gedrückt wird' in the dropdown; a blue 'gehe zu x: -0 y: 0' block; a green 'lösche alles' block; a green 'schalte Stift ein' block; a green 'setze Stifffarbe auf' block with a green color swatch; and five repeating pairs of blue 'gehe 100 er Schritt' and 'drehe dich um 72 Grad' blocks. On the right, the stage shows a green pentagon being drawn by the Scratch cat character. Below the stage, a 'Figur' (Figure) panel is visible, showing 'Figur1' with x and y coordinates set to 0, a size of 100, and a direction of 90. A 'Bühne' (Stage) panel is partially visible on the far right.

Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal "programmieren" müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



In Scratch sieht das dann so aus:



Aufgabe:

Schreibe weitere Programme zur Erzeugung regelmäßiger Vielecke (6-Eck, 8-Eck, 10-Eck, 112-Eck).
Erstelle zunächst ein Flussdiagramm mit Wiederholung.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start?rev=1580386868>

Last update: 30.01.2020 12:21

