

Textcodierung

Auch Buchstaben und Satzzeichen müssen vom Computer codiert werden. Wenn wir nur Nullen und Einsen zur Verfügung haben, müssen wir damit alle Informationen verpacken können.

Für Buchstaben und weitere Zeichen gibt es einen festgelegten Code, den sogenannten **ASCII-Code**. ASCII steht für *American Standard Code for Information Interchange*.

Einen Auszug aus der Codierungstabelle siehst du hier:

| Dezimal | Binär | | Dezimal | Binär | | Dezimal | Binär | |
|---------|----------|----|---------|----------|---|---------|----------|-----|
| 32 | 00100000 | SP | 64 | 01000000 | @ | 96 | 01100000 | ` |
| 33 | 00100001 | ! | 65 | 01000001 | A | 97 | 01100001 | a |
| 34 | 00100010 | " | 66 | 01000010 | B | 98 | 01100010 | b |
| 35 | 00100011 | # | 67 | 01000011 | C | 99 | 01100011 | c |
| 36 | 00100100 | \$ | 68 | 01000100 | D | 100 | 01100100 | d |
| 37 | 00100101 | % | 69 | 01000101 | E | 101 | 01100101 | e |
| 38 | 00100110 | & | 70 | 01000110 | F | 102 | 01100110 | f |
| 39 | 00100111 | ' | 71 | 01000111 | G | 103 | 01100111 | g |
| 40 | 00101000 | (| 72 | 01001000 | H | 104 | 01101000 | h |
| 41 | 00101001 |) | 73 | 01001001 | I | 105 | 01101001 | i |
| 42 | 00101010 | * | 74 | 01001010 | J | 106 | 01101010 | j |
| 43 | 00101011 | + | 75 | 01001011 | K | 107 | 01101011 | k |
| 44 | 00101100 | , | 76 | 01001100 | L | 108 | 01101100 | l |
| 45 | 00101101 | - | 77 | 01001101 | M | 109 | 01101101 | m |
| 46 | 00101110 | . | 78 | 01001110 | N | 110 | 01101110 | n |
| 47 | 00101111 | / | 79 | 01001111 | O | 111 | 01101111 | o |
| 48 | 00110000 | 0 | 80 | 01010000 | P | 112 | 01110000 | p |
| 49 | 00110001 | 1 | 81 | 01010001 | Q | 113 | 01110001 | q |
| 50 | 00110010 | 2 | 82 | 01010010 | R | 114 | 01110010 | r |
| 51 | 00110011 | 3 | 83 | 01010011 | S | 115 | 01110011 | s |
| 52 | 00110100 | 4 | 84 | 01010100 | T | 116 | 01110100 | t |
| 53 | 00110101 | 5 | 85 | 01010101 | U | 117 | 01110101 | u |
| 54 | 00110110 | 6 | 86 | 01010110 | V | 118 | 01110110 | v |
| 55 | 00110111 | 7 | 87 | 01010111 | W | 119 | 01110111 | w |
| 56 | 00111000 | 8 | 88 | 01011000 | X | 120 | 01111000 | x |
| 57 | 00111001 | 9 | 89 | 01011001 | Y | 121 | 01111001 | y |
| 58 | 00111010 | : | 90 | 01011010 | Z | 122 | 01111010 | z |
| 59 | 00111011 | ; | 91 | 01011011 | [| 123 | 01111011 | { |
| 60 | 00111100 | < | 92 | 01011100 | \ | 124 | 01111100 | |
| 61 | 00111101 | = | 93 | 01011101 |] | 125 | 01111101 | } |
| 62 | 00111110 | > | 94 | 01011110 | ^ | 126 | 01111110 | ~ |
| 63 | 00111111 | ? | 95 | 01011111 | _ | 127 | 01111111 | DEL |

From: <https://info-bw.de/> -

Permanent link: <https://info-bw.de/faecher:informatik:grundstufe:codierung:textcodierung:start?rev=1574342680>

Last update: 21.11.2019 13:24

