AB1 - Befehle aufrufen

Zunächst lernst du, ein Schaf zu steuern. Dabei gibst du dem Schaf zunächst einzelne Befehle und erforschst die Eigenschaften und Fähigkeiten der Schafe.

Ziel: Objekte in Greenfoot erzeugen können, ihre Fähigkeiten erkennen und nutzen können.

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:mittelstufe:bauernhof:ab1:start?rev=1697730480

Last update: **19.10.2023 15:48**