Java programmieren auf dem Bauernhof

In diesem Programmierkurs sollst du auf einem Bauernhof verschiedene Tiere und den Bauern automatisch steuern und Aufgaben erledigen lassen. Bis dahin ist aber noch ein weiter Weg…

Greenfootszenario herunterladen und in Betrieb nehmen

Lade dir die Rohfassung [[https://codeberg.org/qg-info-unterricht/greenfoot-bauernhof/archive/main.zip|Rohfassung des Bauernhof-Projekts herunter und entpacke die Zip-Datei an einen Ort an dem du das entpackte Verzeichnis wiederfidest. Du erhältst das Verzeichnis

Starte das Szenario nun in Greenfoot (Szenario → Öffnen).

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:mittelstufe:bauernhof:start?rev=1697729047

Last update: **19.10.2023 15:24**