

Projekt: Programmiere ein eigenes Spiel!

Ganz schnelle und/oder motivierte Schülerinnen und Schüler, die den Programmierkurs Java in Greenfoot abgeschlossen haben, finden unten Material zum eigenständigen Programmieren eines Spiels ("Break Out") in Greenfoot.

Schritt für Schritt zum eigenen Spiel

- [Schritt 1: Spielprinzip und Vorgaben](#)
- [Schritt 2: Die Welt erschaffen](#)
- [Schritt 3: Das Koordinatensystem](#)
- [Schritt 4: Den Ball zum Leben erwecken](#)
- [Schritt 5: Blöcke und Paddel](#)
- [Schritt 6: Ergänzungen & Erweiterungen](#)
- [Glossar: Wichtige Greenfoot-Methoden](#)

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:mittelstufe:breakout:start?rev=1697139848>

Last update: **12.10.2023 19:44**

