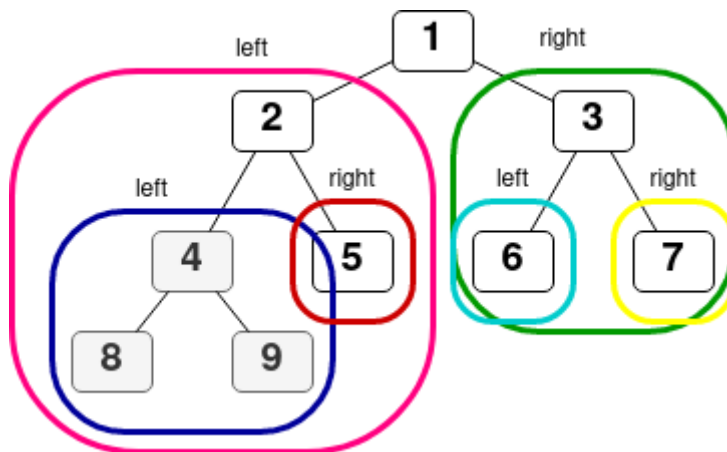


Ein Binärbaum mit Java

Ein (Binär)Baum ist eine rekursive Datenstruktur. Bei jedem Knoten des Baums zeigen left und right jeweils auf einen weiteren Baum:



Die **Blätter** des Baums zeichnen sich dadurch aus, dass left und right auf null zeigen, also nicht auf weitere "Unterbäume" verweisen.

Eine Implementation in Java

Mit diesen Überlegungen kann man sich die folgende Implementation in Java ansehen: <https://codeberg.org/qg-info-unterricht/binaerbaum-einstieg>

Es gibt nur eine Klasse Binaerbaum die eigentlich Knotenobjekte darstellt. Der Baum selbst wird repräsentiert durch das Knotenobjekt des Wurzelknotens.

Durch **überladen** des Konstruktors wird Polymorphie des Konstruktors erzwungen, man kann also verschiedene Knoten erzeugen:

- Innere Knoten: Erhalten als Argumente einen Datenwert und die Wurzelknoten der Unterbäume links und rechts
- Blattknoten: Erhalten einen (oder keinen) Datenwert. links und rechts wird auf null gesetzt.

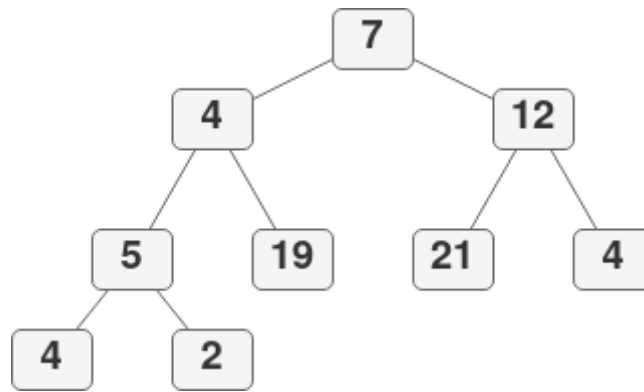


(A1)

Untersuche die Klasse Binaerbaum und ihre Methoden im Projekt. Erzeuge mit Hilfe der zur Verfügung stehenden Methoden den in der Abbildung gezeigten Baum mit Integer-Werten:

- Top-Down, beginnend beim Wurzelknoten

- Bottom-Up, beginnend bei den Blättern



- Verifiziere jeweils durch die Inspizieren Funktion von BlueJ, dass die Baumstruktur wie gefordert stimmt, indem du beim Wurzelknoten beginnend den Pfaden folgst.
- Teste die Methode `isBlatt` und verifiziere die Funktionsweise an mehreren Knoten.

Hilfestellung

The screenshot shows a Java IDE interface. On the left, there are buttons for 'Neue Klasse...', a right-pointing arrow, and 'Übersetzen'. The main workspace contains a class named 'Binaerbaum<T>'. A dialog box titled 'Bluej: Methodenaufruf' is open, displaying the following text: 'Setzt den rechten Teil-Baum', '@param Binaerbaum links', and 'void setRechts(Binaerbaum b)'. Below this, the method call 'b5.setRechts(b2)' is shown with 'b2' in a text input field. At the bottom of the dialog are 'Abbrechen' and 'OK' buttons. At the bottom of the IDE, a row of red buttons represents nodes in a binary tree: 'Wurzel: Binaerbaum...', 'b4: Binaerbaum...', 'b12: Binaerbaum...', 'b5: Binaerbaum...', 'b19: Binaerbaum...', 'b21: Binaerbaum...', 'b4rechts: Binaerbaum...', 'b4unten: Binaerbaum...', and 'b2: Binaerbaum...'.

From: <https://info-bw.de/> -

Permanent link: <https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:javabaum:start?rev=1714586891>

Last update: **01.05.2024 18:08**

