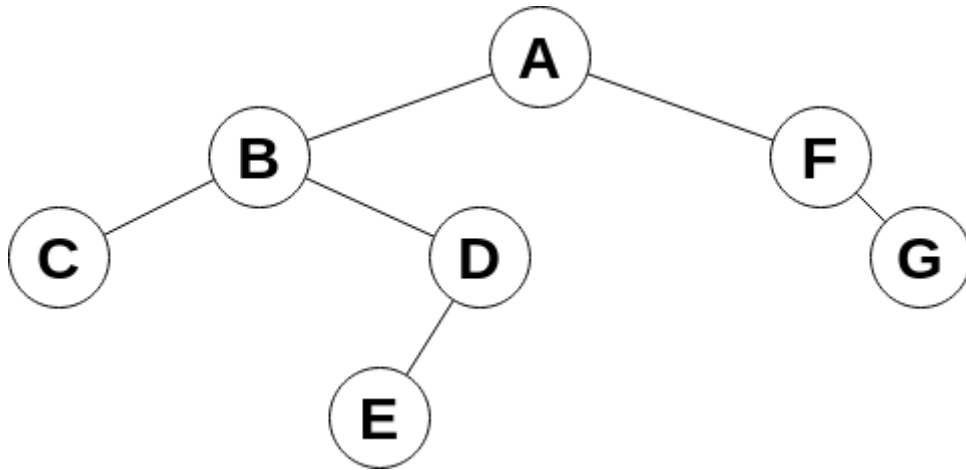
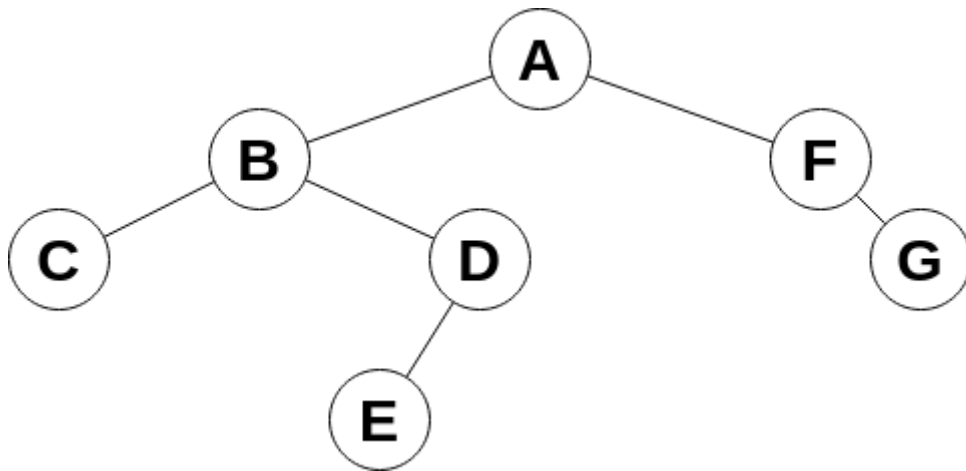


Tipps & Hinweise Traversierungen

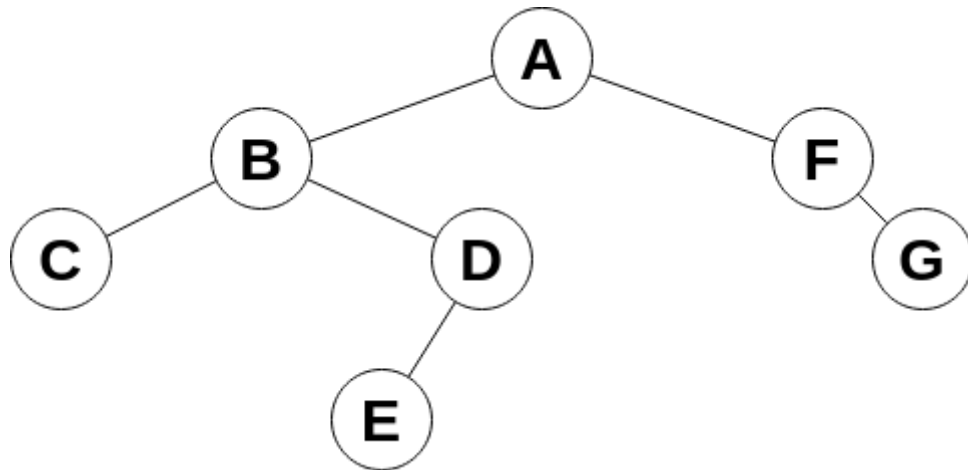
Preorder



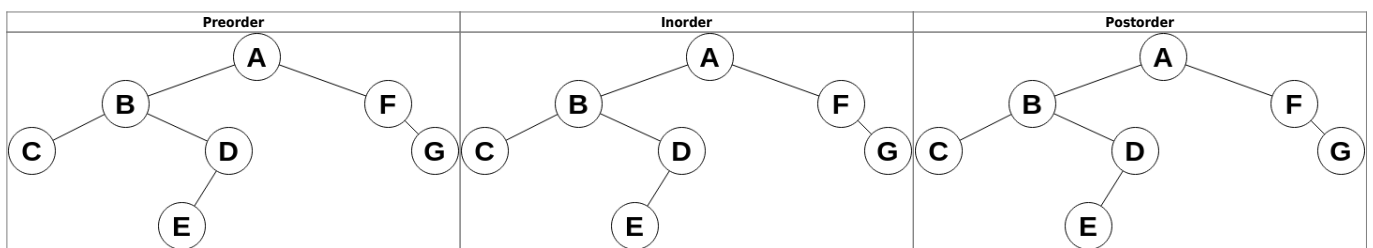
Inorder



Postorder



Direkter Vergleich



Pseudocode

```

traverse( knoten )
  wenn ( knoten != NULL )
    visit( node )
    traverse( knoten.links )
    traverse( knoten.rechts )
  
```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```

visit( node )
traverse( knoten.links )
traverse( knoten.rechts )
  
```

angeordnet sind.

Preorder	Inorder	Postorder
<pre> visit(node) traverse(knoten.links)) traverse(knoten.rechts)) </pre>	<pre> traverse(knoten.links) visit(node) traverse(knoten.rechts)) </pre>	<pre> traverse(knoten.links) traverse(knoten.rechts)) visit(node)) </pre>

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start

Last update: **14.02.2022 12:11**

