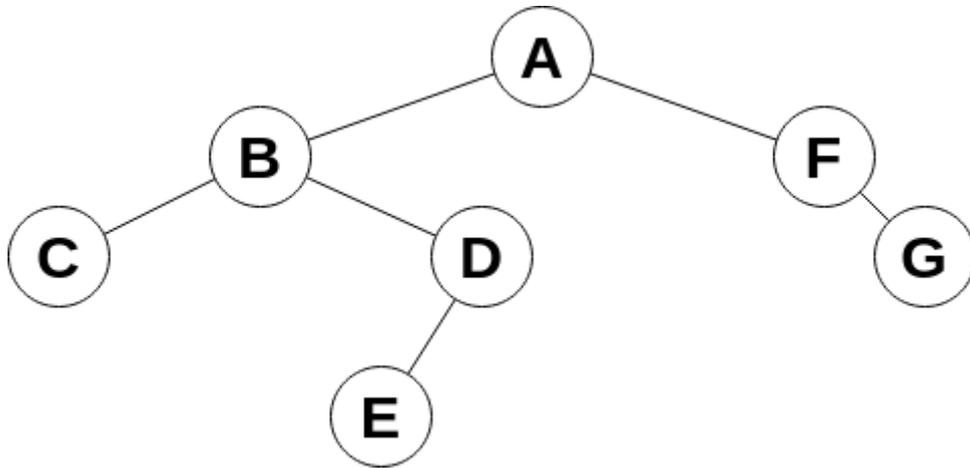
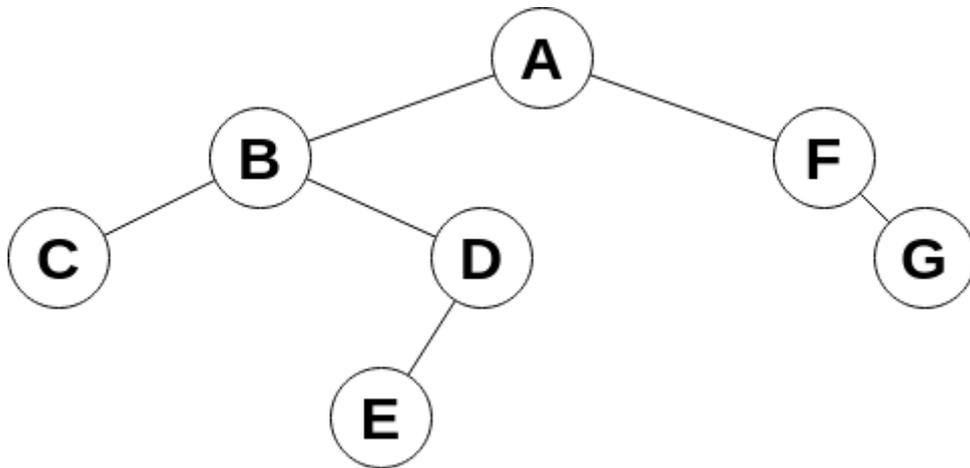


# Tipps & Hinweise Traversierungen

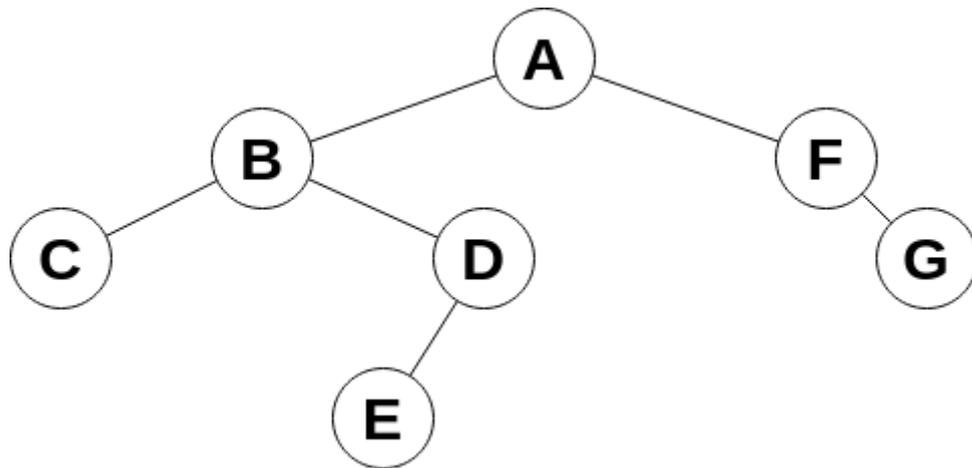
## Preorder



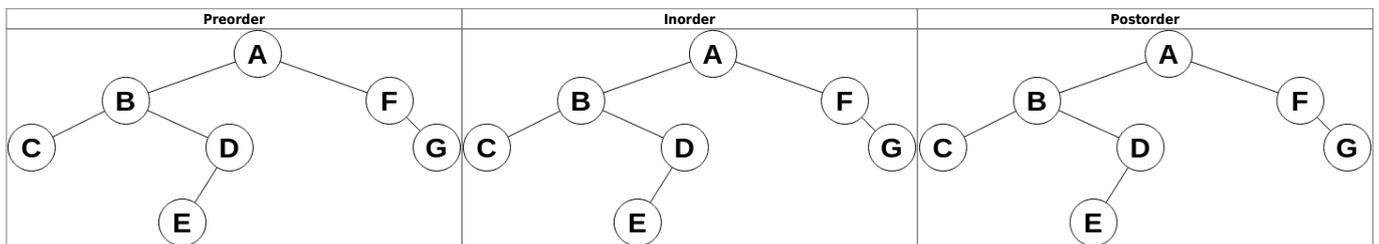
## Inorder



## Postorder



## Direkter Vergleich



## Pseudocode

```

traverse( knoten )
  wenn ( knoten != NULL )
    visit( node )
    traverse( knoten.links )
    traverse( knoten.rechts )
  
```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```

visit( node )
  traverse( knoten.links )
  traverse( knoten.rechts )
  
```

angeordnet sind.

Preorder	Inorder	Postorder
<pre> visit( node )   traverse( knoten.links ) )   traverse( knoten.rechts ) )           </pre>	<pre> visit( node )   traverse( knoten.links ) )   traverse( knoten.rechts ) )           </pre>	<pre> visit( node )   traverse( knoten.links ) )   traverse( knoten.rechts ) )           </pre>

From:

<https://info-bw.de/> -

Permanent link:

[https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise\\_traversierung:start?rev=1644500853](https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start?rev=1644500853)

Last update: **10.02.2022 13:47**

