

# Containerschiffe

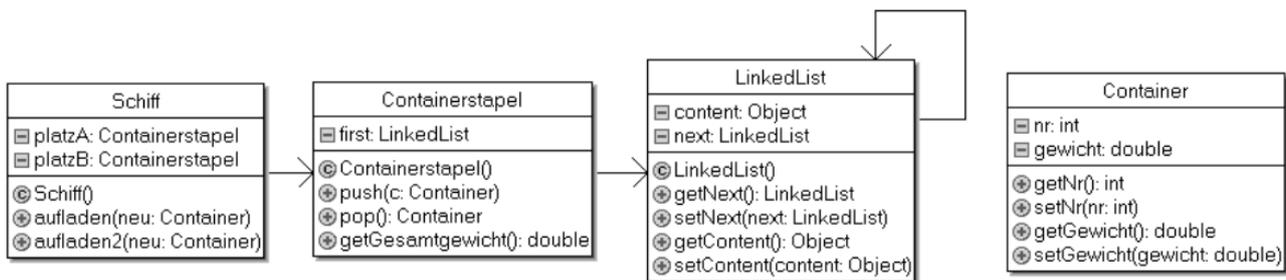
Ein Containerschiff ist ein speziell für den Transport von Containern gebautes Frachtschiff. Die Container sind genormte Behälter, die auf vorgesehenen Plätzen aufeinander gestapelt werden. Ein besonderer Schiffstyp, das sogenannte Feederschiff, hat nur eine geringe Anzahl von Plätzen zur Aufnahme von Containern und kann somit auch kleine Häfen anlaufen.

Eine Reederei besitzt mehrere Feederschiffe mit jeweils genau zwei Stapelplätzen. Die Plätze werden auf jedem Schiff mit `platzA` und `platzB` bezeichnet. Jeder Platz kann genau einen Containerstapel aufnehmen. Ein Container auf einem solchen Stapel darf nicht mehr als 28 t wiegen.



## (A1)

Die Reederei möchte die Frachten der Feederschiffe mit einem objektorientierten Computerprogramm verwalten. Das folgende Diagramm zeigt die beteiligten Klassen. Die Klasse `Containerstapel` stellt dabei eine Erweiterung des ADT Stapel dar:



- Erläutere, welche Auswirkungen die Methoden `push` und `pop` auf einen Stapel haben. Begründe, warum für diese Aufgabenstellung die Modellierung mit einem Stapel sinnvoll ist.
- Die Klasse `Containerstapel` besitzt die Methode `getGesamtgewicht(): double`. Implementiere diese Methode in Java. Beachte dabei, dass hierfür keine zusätzlichen Attribute in die Klasse `Containerstapel` eingefügt werden dürfen.

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:containerschiffe:start?rev=1635354286>

Last update: **27.10.2021 17:04**

