

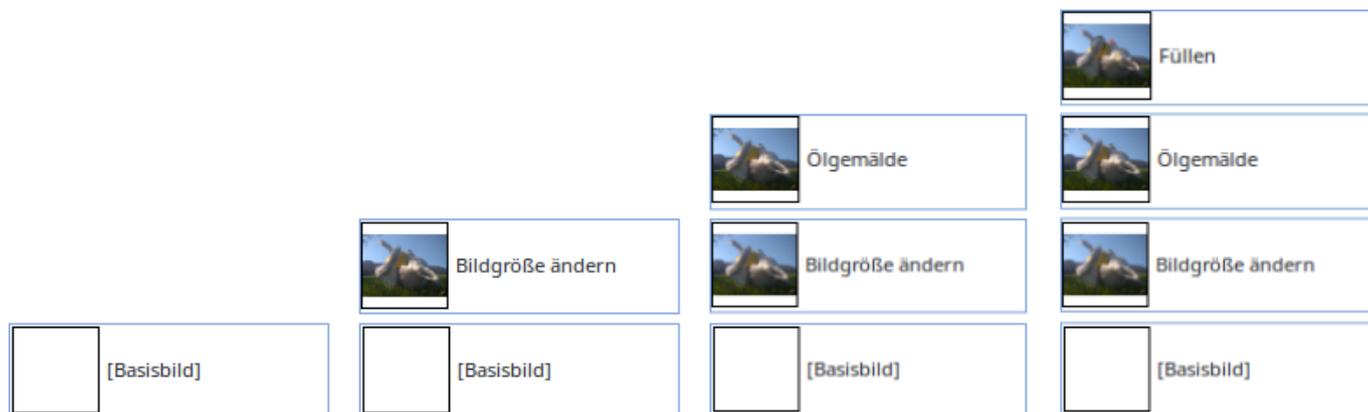
# Zurück! Die Rückgängig Funktion

Wer kennt das nicht, einmal die Katze über die Tastatur gerannt und schon ist das Bild komplett im Eimer:

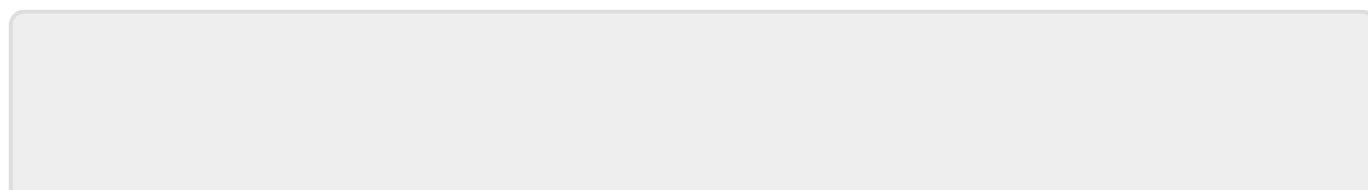


Wir alle wissen, was da hilft: STRG+Z - Rückgängig!

Welches Prinzip steckt hinter dieser Funktion? Das Programm speichert zunächst alle Arbeitsschritte - es stapelt Sie einfach aufeinander:



Mit der Funktion "Rückgängig" kann man die **letzte Anweisung** zurücknehmen. Woher weiß das Programm, was die letzte Anweisung war? Ganz einfach, das war stets die Anweisung die ganz oben auf dem **Stapel** der Anweisungen liegt.



From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:stack:zuerueck:start?rev=1633539168>



Last update: **06.10.2021 16:52**