Abstrakte Datentypen

Ein Abstrakter Datentyp (ADT) ist ein "Verbund von Objekten" mit Operationen, die mit diesem Verbund ausgeführt werden können. Dieser Wiki-Bereich führt in einige ADTs ein und implementiert diese im Java. Anmerkung: Für sehr viele dieser Datentypen bringt die Java-Standardbibliothek bereits Datentypen mit, wir werden die Datentypen aber in diesem Bereich zum besseren Verständnis selbst implementieren.

- Der lineare Datentyp "Verkettete Liste"
- Der lineare Datentyp "Stack" (Stapel)
- Der lineare Datentyp "Queue" (Schlange)
- Der abstrakte Datentyp "Set" (Menge)
- Bäume

Übungen

- Umkehr
- Verkehrskontrolle
- Biber in der Kantine
- Containerschiffe
- Palindrome im Stapel
- Karteikarten

Die Inhalte des Namensraums `adt` dieses Wikis basieren zu großen Teilen auf den Unterlagen der ZPG Informatik (Rainer Helfrich) und stehen unter einer CC-BY-NC-SA Lizenz.

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:start?rev=1644243338

Last update: **07.02.2022 14:15**