

# Lernweg Rekursion

## 1: Annäherung ans Thema

### Inhalte: Was ist Rekursion?

- Einstieg: [Schachtelsuche](#)
- Zwei Möglichkeiten, den Schlüssel zu finden, die [rekursive Variante ist hier beschrieben](#)

### Übungen/Aufgaben:

- [Programmieraufgabe "Countdown"](#)

### Kontrollfragen:

- Erläutere, warum man bei rekursiven Funktionsaufrufen stets eine Fallunterscheidung benötigt.

### Checkliste:

- Erledigt:
- Selbsteinschätzung:

## 2: Der Call-Stack

### Inhalte: Der Programmaufrufstack

- Selbsterarbeitung: [Der Programmaufrufstack bei Funktionsaufrufen](#)
- Selbsterarbeitung: [Der Programmaufrufstack bei rekursiven Funktionsaufrufen](#)

### Übungen/Aufgaben:

- Aufgaben auf beiden Wiki-Seiten.
- Erstelle eine kleine Präsentation, mit der du deinen Mitschülern den Call-Stack erklären kannst. Du kannst ein eigenes Beispiel überlegen oder die gegebenen Beispiele verwenden.

### Kontrollfragen:

- Kann man sich mit dem Call-Stack die Sichtbarkeit von Variablen (lokal/global) erklären?
- Erstelle das Grundgerüst einer rekursiven Funktion.
- Was passiert bei einem "Stack Overflow Error?" - wann tritt dieser auf?

## Checkliste:

- Erledigt:
- Selbsteinschätzung:

## Schritt 3: Anwendung und Übung

### Methode

Pair Programming in Zufallsteams

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:lernweg:start?rev=1737998258>

Last update: **27.01.2025 17:17**

