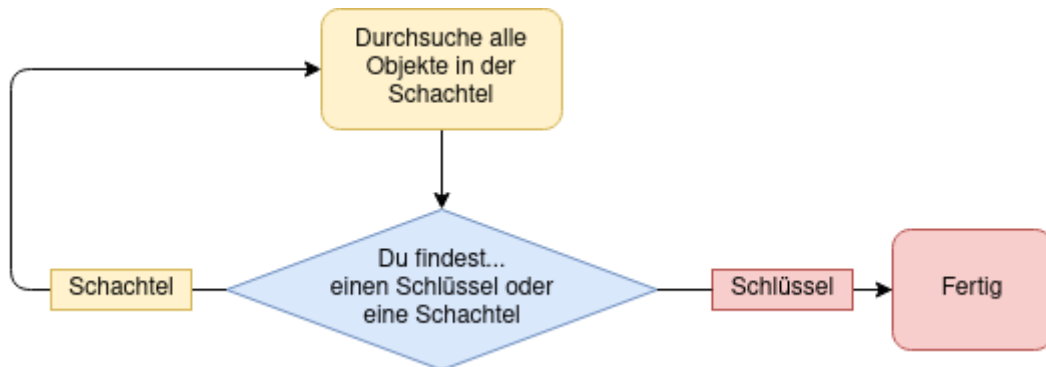


Rekursive Schachtelsuche

Die rekursive Denkweise macht sich zunutze, dass wir für jede Schachtel, wie wir finden, dasselbe tun müssen:

- Aufmachen.
- Wenn ein Schlüssel drin ist: Freuen!
- Wenn eine Schachtel drin ist: Das was wir mit jeder Schachtel machen...



```
funktion suche_schluessel(schachtel):  
    für jeden gegenstand in schachtel:  
        wenn gegenstand.istSchachtel():  
            suche_schluessel(gegenstand)  
        sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:  
            ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```

Bei der Betrachtung des Pseudocodes fällt auf, dass sich die Funktion `suche_schlüssel` selbst aufruft – das ist der Ausdruck im Code des Denkprinzips "das was wir mit jeder Schachtel machen" von oben.



Wenn eine Funktion sich selbst aufruft spricht man von Rekursion.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:rekursionsschachteln:start?rev=1642018419>

Last update: **12.01.2022 20:13**

