

Rekursion Übungen 1



(A1) Potenzberechnung

Implementiere eine rekursive Methode `Potenz(a, n)`, die bei Eingabe einer Dezimalzahl a und einer natürlichen Zahl n als Ergebnis die Potenz a^n zurückgibt.

Beispiel: Der Aufruf `Potenz(2.5, 3)` gibt den Wert 15,625 zurück.

Hinweis 1

Beginne mit einem Methodengerüst, welches eine Verzweigung enthält, die den Basisfall und den Rekursionsfall unterscheidet.

Was ist der Basisfall - also wann weißt du sofort, was die Potenz ist, ohne zu überlegen (unabhängig von der Basis, betrachte den Exponenten).

Hinweis 2: Pseudocode

```
potenz(double basis, int exponent):  
    wenn exponent ist gleich 0:  
        return 1  
    sonst  
        return basis * potenz(basis, exponent-1)
```

Hinweis 3: Methodengerüst mit Basisfall

```
public double potenz(double b, int e)  
{  
    if(e==0) {  
        return 1;  
    } else {  
        // Rekursionsfall ??  
    }  
}
```

Was muss im Rekursionsfall berechnet werden? Welchen Aufrufparameter muss man beim rekursiven Aufruf der Methode verändern, damit der Basisfall irgendwann erreicht wird?



(A2) Verzinsung

Implementiere eine rekursive Methode `Guthaben(g, z, n)`, die bei Eingabe eines Guthabens `g` in Euro, eines Zinssatzes `z` in Prozent und einer Laufzeit `a` in Jahren als Ergebnis das verzinste Guthaben nach Ende der Laufzeit zurückgibt.

Beispiel: Der Aufruf `Guthaben(1000, 1, 2)` gibt den Betrag 1020,10 (€) zurück.

Hinweis

Das funktioniert genau wie Aufgabe 1, wenn man sich klar macht, dass das Guthaben nach `a` Jahren berechnet werden kann als:

$$G(b, z, a) = b * (1 + (z/100))^a$$



(A3) Fibonacci-Zahlen

Implementiere eine rekursive Methode `Fibonacci(n)`, die bei Eingabe einer natürlichen Zahl `n` als Ergebnis die `n`-te Fibonacci-Zahl zurückgibt. Die erste und zweite Fibonacci-Zahl ist jeweils 1. Die weiteren Fibonacci-Zahlen berechnen sich als Summe der beiden Vorgängerzahlen. Die ersten zehn Fibonacci-Zahlen lauten: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55.

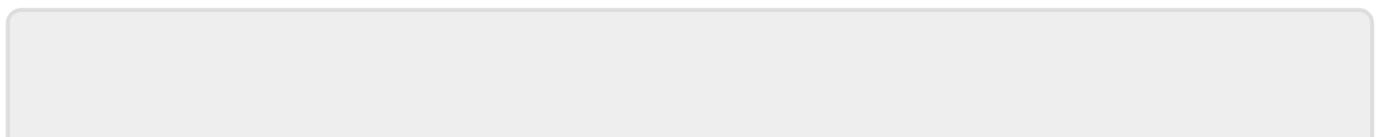
Beispiel: Der Aufruf `Fibonacci(11)` gibt die Zahl 89 zurück.



(A4) Palindrom

Palindrome sind Wörter wie OTTO oder RELIEFPFEILER, die vorwärts wie rückwärts gelesen gleich sind. Implementiere eine rekursive Methode `Palindrom(text, l, r)`, die bei Eingabe eines Strings `text` sowie einer linken Feldgrenze `l` und einer rechten Feldgrenze `r` überprüft, ob `text[l..r]` ein Palindrom ist. Das Ergebnis der Methode soll ein Wahrheitswert sein.

Beispiel: Der Aufruf `Palindrom("OTTO", 1, 4)` gibt `true` zurück.



From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:uebungen01:start?rev=1683040735>

Last update: **02.05.2023 15:18**

