# Teile und herrsche

Bei einem Teile-und-herrsche-Ansatz wird das eigentliche – in seiner Gesamtheit – als zu schwierig erscheinende Problem so lange *rekursiv* in kleinere und einfachere Teilprobleme zerlegt, bis diese gelöst ("beherrschbar") sind. Anschließend wird aus diesen Teillösungen eine Lösung für das Gesamtproblem (re-)konstruiert.

Wir betrachten einige Beispiele, um das Prinzip zu verstehen.

- Feldquadrate

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
**https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile_und_herrsche:start?rev=1643222678**

Last update: **26.01.2022 18:44**