Teile und herrsche

Bei einem Teile-und-herrsche-Ansatz wird das eigentliche – in seiner Gesamtheit – als zu schwierig erscheinende Problem so lange *rekursiv* in kleinere und einfachere Teilprobleme zerlegt, bis diese gelöst ("beherrschbar") sind. Anschließend wird aus diesen Teillösungen eine Lösung für das Gesamtproblem (re-)konstruiert.

Auch das Vorgehen zur Lösung des Turms von Hanoi aus dem Rekursionsabschnitt verwendet dieses Prinzip: Zunächst erscheint es sehr komplex, einen hohen Turm aus vielen Scheiben zu versetzen - man überlegt sich also, wie ein Turm aus einer Scheibe versetzt werden kann und löst das komplexe Problem rekursiv, indem man höhere Türme auf diesen Basisfall zurückführt.

Wir betrachten einige weitere Beispiele, um das Prinzip besser zu verstehen.

- Feldquadrate

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile_und_herrsche:start?rev=1643222863

Last update: **26.01.2022 18:47**