Objekte und Klassen verwenden

Kapitel 1 im Buch, Seiten 31- 49. Den für die Übungen dieses Kapitels nötigen Beispielcode findest du hier:

- Figuren
- Haus
- Laborkurse

Zentrale Konzepte:

- **Objekte**: Was sind Objekte?
- **Klassen**: Was sind Klassen? Wie hängen Objekte und Klassen zusammen?
- **Instanzen**: Wie kann man den Zusammenhang zwischen den Begriffen Objekt, Klasse und Instanz beschreiben?
- **Methoden**: Was sind Methoden?
- **Parameter**: Wie hängen Parameter und Methoden zusammen?
- **Datentypen**: Was sind Datentypen? Welche Datentypen tauchen in Kapitel 1 auf?
- **Signatur**: Worauf bezieht sich der Begriff "Signatur"?
- **Zustand**: Was versteht man unter dem Zustand eines Objekts?
- **Interaktion**: Wie interagieren und kommunizieren Objekte miteinander?
- **Quelltext**: Was versteht man unter dem Quelltext einer Klasse?
- **Ergebnis**: Was beschreibt der Begriff "Ergebnis" im Zusammenhang mit dem Begriff "Methoden".

Material

kapitel01.odp	388.3 KiB	22.09.2021 16:38
kapitel01.pdf	230.9 KiB	22.09.2021 16:38

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap01:start

Last update: **22.09.2021 22:15**