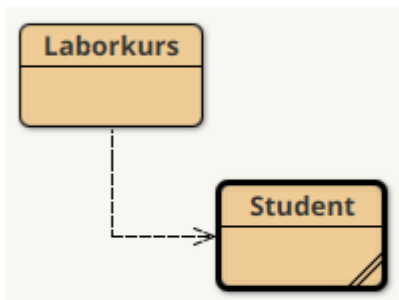


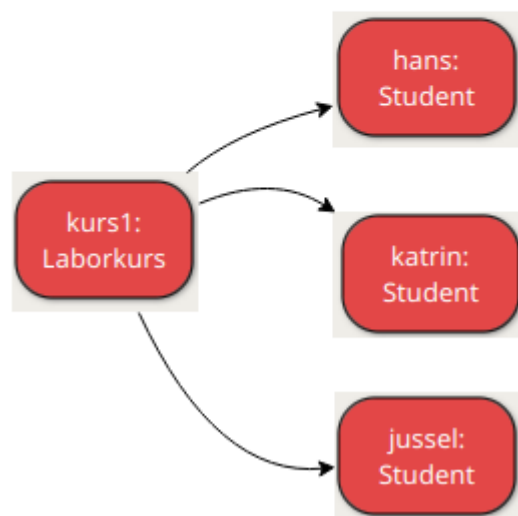
# Lösungsvorschläge zum Kapitel 3

## Übung 3.1

**Klassendiagramm:**  
Die Klasse "Laborkurs" verwaltet  
Objekte der Klasse "Student".



**Objektdiagramm:**  
Das Objekt "kurs1" vom Typ  
"Laborkurs" zeigt auf 3 Objekte des  
Typs "Student", und zwar "hans",  
"katrin" und "jussel"



## Übung 3.2

Ein **Klassendiagramm** ändert sich, wenn Sie den Quelltext modifizieren. Dies geschieht, indem die Beziehungen zwischen den Klassen verändert werden oder Klassen neu erstellt bzw. gelöscht werden.

## Übung 3.3

Ein **Objektdiagramm** ändert sich, während das Programm läuft. Es kann sich durch das Erstellen neuer Objekte oder den Aufruf von Methoden verändern.

## Übung 3.4

Jede Klassendefinition erzeugt in Java einen Variablentyp für Objektvariablen - die Klasse "Lehrender" kann also bei der Deklaration von Variablen verwendet werden wie beispielsweise `int`, die so deklarierte Variable kann dann auf Objekte des Typs "Lehrender" verweisen:

```
private Lehrender tutor;
```

## Übung 3.6

The screenshot displays the BlueJ IDE environment. A red tooltip window titled 'stunden : Nummernanzeige' is overlaid on the code editor, showing the class's private variables: 'private int limit' with a value of 24 and 'private int wert' with a value of 4. Below the tooltip, a button labeled 'Zeige statische Variablen' is visible. The console window on the left shows the execution of the 'stunden.erhoeihen()' method four times. The IDE interface includes a menu bar (Projekt, Bearbeiten, Werkzeuge, Ansicht, Hilfe), a toolbar with buttons like 'Neue Klasse...', 'Übersetzen', and 'Tests starten', and a project view on the right showing the 'Nummernanzeige' class. A red button labeled 'stunden: Nummern...' is also visible in the bottom right corner of the IDE window.

## Übung 3.6

Wenn der wert für die Anzeige der Minuten auf 0 zurückspringt, ist eine Stunde vergangen und die erhoeihen() -Methode der Stunden muss aufgerufen werden. man muss also jedes Mal prüfen, ob der Wert der Minuten auf Null springt, und wenn ja die Stunden erhöhen.

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap03:lsgk3:start?rev=1728376112>

Last update: **08.10.2024 08:28**

