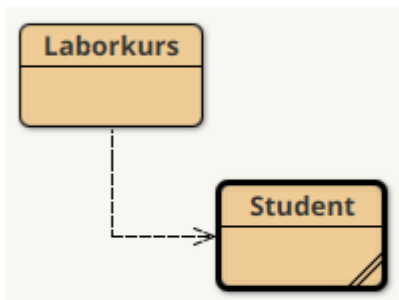


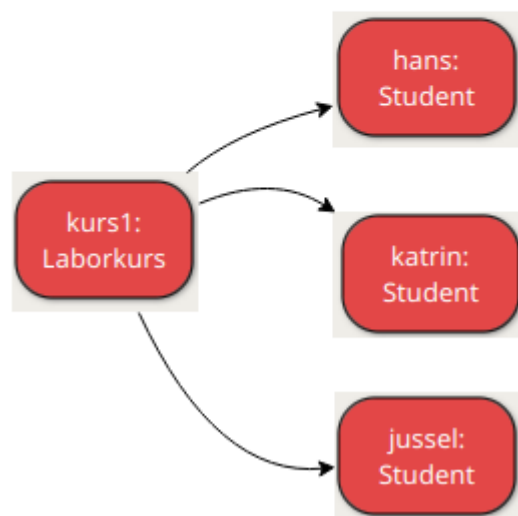
Lösungsvorschläge zum Kapitel 3

Übung 3.1

Klassendiagramm:
Die Klasse "Laborkurs" verwaltet
Objekte der Klasse "Student".



Objektdiagramm:
Das Objekt "kurs1" vom Typ
"Laborkurs" zeigt auf 3 Objekte des
Typs "Student", und zwar "hans",
"katrin" und "jussel"



Übung 3.2

Ein **Klassendiagramm** ändert sich, wenn Sie den Quelltext modifizieren. Dies geschieht, indem die Beziehungen zwischen den Klassen verändert werden oder Klassen neu erstellt bzw. gelöscht werden.

Übung 3.3

Ein **Objektdiagramm** ändert sich, während das Programm läuft. Es kann sich durch das Erstellen neuer Objekte oder den Aufruf von Methoden verändern.

Übung 3.4

Jede Klassendefinition erzeugt in Java einen Variablentyp für Objektvariablen - die Klasse "Lehrender" kann also bei der Deklaration von Variablen verwendet werden wie beispielsweise `int`, die so deklarierte Variable kann dann auf Objekte des Typs "Lehrender" verweisen:

```
private Lehrender tutor;
```

Übung 3.5

The screenshot displays the BlueJ IDE interface. A red-bordered window titled "stunden : Nummernanzeige" is open, showing two private integer variables: "limit" with a value of 24 and "wert" with a value of 4. Below the variables is a button labeled "Zeige statische Variablen". To the right of the window are buttons for "Inspiziere" and "Hole". The console window on the left shows the following code execution:

```
Nummernanzeige stunden = new Nummernanzeige();
stunden.erhoehen();
stunden.erhoehen();
stunden.erhoehen();
stunden.erhoehen();
```

The project browser on the right shows a project named "Nummernanzeige" with a class icon. The status bar at the bottom indicates "stunden : Nummernanzeige".

Übung 3.6

Wenn der wert für die Anzeige der Minuten auf 0 zurückspringt, ist eine Stunde vergangen und die `erhoehen()`-Methode der Stunden muss aufgerufen werden. man muss also jedes Mal prüfen, ob der Wert der Minuten auf Null springt, und wenn ja die Stunden erhöhen.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap03:lsgk3:start?rev=1728376122>

Last update: **08.10.2024 08:28**

