

# Lösungen Aufgaben Buch - Kapitel 4

## Übung 4.4

```
private ArrayList<Buch> bibliothek;
```

## Übung 4.5

```
ArrayList<Students> cs101;
```

## Übung 4.6

```
private ArrayList<Musiktrack> tracks;
```

## Übung 4.7

```
bibliothek = new ArrayList<>();  
bibliothek = new ArrayList<Buch>();  
cs101 = new ArrayList<>();  
cs101 = new ArrayList<Student>();  
tracks = new ArrayList<>();  
tracks = new ArrayList<Muiktrack>();
```

## Übung 4.8

Wenn eine Sammlung 10 Elemente enthält, welchen Wert liefert dann ein Aufruf ihrer Methode `size`?  
→ 10

+++ Übung 4.9 | Schreiben Sie eine Methode, die mithilfe der Methode `get` das fünfte Objekt in einer Sammlung mit dem Namen `elemente` liefert.

```
elemente.get(5);
```

Übung 4.10 Welchen Index hat das letzte Element in einer Sammlung von 15 Objekten? Übung 4.11 Schreiben Sie eine Methode, die ein Objekt, auf das die Variable `lieblingstrack` verweist, in die Sammlung `dateien` einfügt.

Last update: 22.10.2024 07:19 faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:lsg\_buch:start [https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:lsg\\_buch:start?rev=1729581541](https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:lsg_buch:start?rev=1729581541)

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
[https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:lsg\\_buch:start?rev=1729581541](https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:lsg_buch:start?rev=1729581541)

Last update: **22.10.2024 07:19**

