

Exkurs: Farbcodierungen

Es gibt mehrere Möglichkeiten, Farben in informationstechnischen Systemen zu codieren. Hierbei ist zu beachten, dass physikalische Randbedingungen eine große Rolle spielen: Farbige Licht muss beispielsweise in einer digitalen Kamera mit Hilfe elektronischer Bauteile in entsprechende Codes umgewandelt werden, und ein Monitor oder das Display eines mobilen Geräts sollte die Farben nach der Decodierung wieder stimmig darstellen. Beim Druck eines digitalen Photos sollten die Farben aber natürlich auch aussehen, wie der ursprüngliche Farbeindruck im Auge.

RGB

Das RGB farbcodierungssystem ist weit verbreitet, es beruht auf dem Prinzip der additiven Farbmischung aus Rot, Grün und Blau.

The image shows a web-based RGB color picker. It has two sections: 'Vordergrund' (Foreground) and 'Hintergrund' (Background). Each section has three sliders for 'Rot' (Red), 'Grün' (Green), and 'Blau' (Blue). To the right of each slider are two input boxes for the color's decimal and hexadecimal values.

Section	Color	Slider Position (approx.)	Decimal	Hex
Vordergrund	Rot	~60%	152	98
	Grün	~60%	153	99
	Blau	~95%	255	FF
Hintergrund	Rot	0%	0	0
	Grün	0%	0	0
	Blau	0%	0	0

Die mit den Schiebereglern dargestellte Farbe hat den Hexadezimalen Code 9899FF₁₆.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:codierung:bilder:farben:start?rev=1663784770>

Last update: 21.09.2022 18:26

