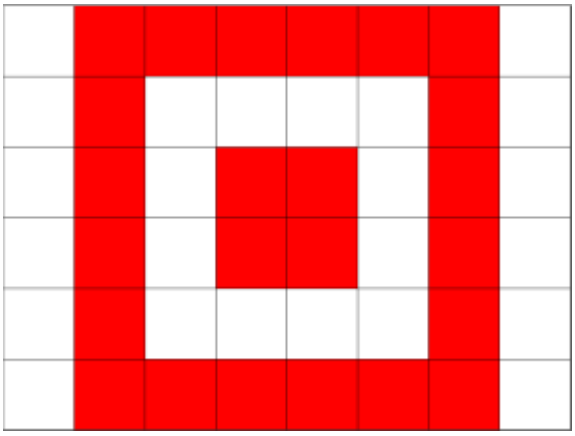
Paletten für farbige Pixelgrafiken

Im PBM-Format würde man das nebennstehende Farbbild durch die RGB-Werte des jeweiligen Pixels codieren:

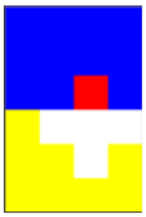


```
P3
8 6
255 255 255 255 0 0 255 0 0 255 0 0…
```

Dies beansprucht unnötig viel Speicherplatz, denn man könnte hier prinzipiell auch das PBM Format für SW Bilder verwenden und sich einfach merken, dass die schwarzen Pixel rot dargestellt werden müssen. Es ist also unnötig, sich für jedes Pixel 3Byte Farbinformationen zu merken.

Ein eigenes Format für Farbige Bilder

Prinzipielles Vorgehen

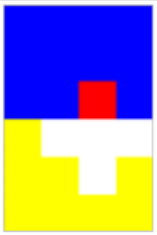


Farbanalyse

4 Farben
blau
gelb
weiss
rot

Nr.	Binär	Farbe	RGB-Farbwert (hexadezimal)
0	00	blau	00 00 FF
1	01	gelb	FF FF 00
2	10	weiß	FF FF FF
3	11	rot	FF 00 00

Palette

Bild	Codierung (binär, zeilenweise)
	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 11 00 01 10 10 10 01 01 10 01 01 01 01 01

+ Je Pixel 2Bit
1x die Palette

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:codierung:bilder:paletten:start?rev=1663786401

Last update: **21.09.2022 18:53**