

# Übungen zum PBM-Format

1)



**(A1)**

## Bitmap-Codierung

- Codiere das Schwarz-Weiß-Bild (Bitmap) der Kerze durch zwei Teile, die du getrennt voneinander auf ein Blatt schreibst:
  - 1. Teil: eine Kette aus ausschließlich Nullen und Einsen (Bitfolge)
  - 2. Teil: enthält Anweisungen (einen Algorithmus), wie man aus der Bitfolge des 1. Teils das Bild rekonstruieren kann. Der Algorithmus muss auch auf andere Bilder (z.B. das Schwarz-Weiß-Bild darunter) und damit auch auf andere Bitfolgen anwendbar sein! Du kannst dich an den Informationen auf [dieser Wiki-Seite](#) orientieren.

b) Lasse anschließend deinen Sitznachbarn das Bild anhand von deinen Anweisungen (1. & 2. Teil) rekonstruieren!

1)

Diese Wiki-Seite geht auf Aufgaben von D. Zechnall zurück

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:codierung:bilder:uebungen:start?rev=1698324882>

Last update: **26.10.2023 12:54**

