Abstrakte Klasse

Eine abstrakte Klasse wird erzeugt durch das Schlüsselwort *abstract* in der Klassendefinition:

```
public abstract class Tier
```

Eigenschaften von abstrakten Klassen:

- Im Gegensatz zu einer konventionellen Klasse kann von einer abstrakten Klasse keine Instanz erzeugt werden.
- Somit macht eine abstrakte Klasse alleine noch keinen Sinn sondern erst durch die Definition von Unterklassen (→ Vererbung).
- Methoden können wie üblich geschrieben werden oder
- auch als abstrakt definiert werden, dabei enthält die Methode keinen Rumpf und muss in einer Unterklasse überschrieben werden. Beispiel:

  ```
  abstract public void laufe();
  ```

- In einem UML-Diagramm erkennt man eine abstrakte Klasse am kursiv geschriebenen Namen.

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:abstrakte_klasse:start

Last update: **05.04.2022 15:12**