

Lehrgang: Graphen

1)

- Einführung
- Eulerzug, Graphentester
- Programmieren im Graphentester
- Topologische Sortierung
- Kürzeste Pfade
- Dominierende Menge
- Repräsentation von Graphen
- Kolorierung von Landkarten
- Minimalspannende Bäume

-
- Hilfestellung zur Programmierung mit dem Graphentester
 - ZPG Lehrgang
 - Einführung in Graphen
 - Weitere Übungen
 - Algorithmen zur Lösung des TSP
 - Repräsentation von Graphen
 - Problem des kürzesten Pfades
 - Minimum Spanning Tree
 - Das TSP mit einem Minimum Spanning Tree lösen
 - Glossar: Graphen

1)

Die Materialien in diesem Wikibereich wurden von der ZPG Informatik in Baden-Württemberg erarbeitet und stehen unter einer [CC-BY-NC-SA Lizenz](#). Herzlichen Dank an die Autoren: Herr Schaller & Herr Zechnall.

Für alle Fehler, die sich bei der Übertragung des Lehrgangs ins Wiki oder bei Ergänzungen des Materials eingeschlichen haben, zeichnen alleine die Autoren des Wikis verantwortlich.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:start?rev=1669824933>

Last update: **30.11.2022 16:15**

