

# Lehrgang: Graphen

1)

- Einführung
- Eulerzug, Graphentester
- Programmieren im Graphentester
- Topologische Sortierung
- Kürzeste Pfade
- Dominierende Menge
- Repräsentation von Graphen
- Kolorierung von Landkarten
- Minimalspannende Bäume

- 
- Hilfestellung zur Programmierung mit dem Graphentester
  - ZPG Lehrgang
  - Einführung in Graphen
  - Weitere Übungen
  - Algorithmen zur Lösung des TSP
  - Repräsentation von Graphen
  - Problem des kürzesten Pfades
  - Minimum Spanning Tree
  - Das TSP mit einem Minimum Spanning Tree lösen
  - Glossar: Graphen

1)

Die Materialien in diesem Wikibereich wurden von der ZPG Informatik in Baden-Württemberg erarbeitet und stehen unter einer [CC-BY-NC-SA Lizenz](#). Herzlichen Dank an die Autoren: Herr Schaller & Herr Zechnall.

Für alle Fehler, die sich bei der Übertragung des Lehrgangs ins Wiki oder bei Ergänzungen des Materials eingeschlichen haben, zeichnen alleine die Autoren des Wikis verantwortlich.

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:start?rev=1669824986>

Last update: **30.11.2022 16:16**

