Programmieren im Graphentester

Innerhalb des Graphentesters kann man eigene Algorithmen implementieren, die anschließend auf die im Graphentester geladenen Graphen angewandt werden.

Erste Schritte

Die Dokumentation für die Methoden, die der Graphentester mitbringt findest du dort: https://info-bw.de/static/gtdoc/graph/Graph.html

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt_prog:start?rev=1668441254

Last update: **14.11.2022 15:54**