

# Programmieren im Graphentester

Innerhalb des Graphentesters kann man eigene Algorithmen implementieren, die anschließend auf die im Graphentester geladenen Graphen angewandt werden.

## Erste Schritte

Die Dokumentation für die Methoden, die der Graphentester mitbringt findest du dort:

<https://info-bw.de/static/gtdoc/graph/Graph.html>

From:

<https://info-bw.de/> -

Permanent link:

[https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt\\_prog:start?rev=1668441254](https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt_prog:start?rev=1668441254)

Last update: **14.11.2022 15:54**

