

Programmieren im Graphentester

Innerhalb des Graphentesters kann man eigene Algorithmen implementieren, die anschließend auf die im Graphentester geladenen Graphen angewandt werden.

Erste Schritte



Hier findest du die [Dokumentation](#) für die Methoden, die der Graphentester mitbringt. Am besten, du legst dir ein Lesezeichen an, damit du die Dokumentation jederzeit aufrufen kannst.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt_prog:start?rev=1668442426

Last update: **14.11.2022 16:13**

