Programmieren im Graphentester

Innerhalb des Graphentesters kann man eigene Algorithmen implementieren, die anschließend auf die im Graphentester geladenen Graphen angewandt werden.

Erste Schritte

Hier findest du die Dokumentation für die Methoden, die der Graphentester mitbringt. Am besten, du legst dir ein Lesezeichen, an, damit du die Dokumentation jederzeit aufrufen kannst.

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt_prog:start?rev=1668443280

Last update: **14.11.2022 16:28**