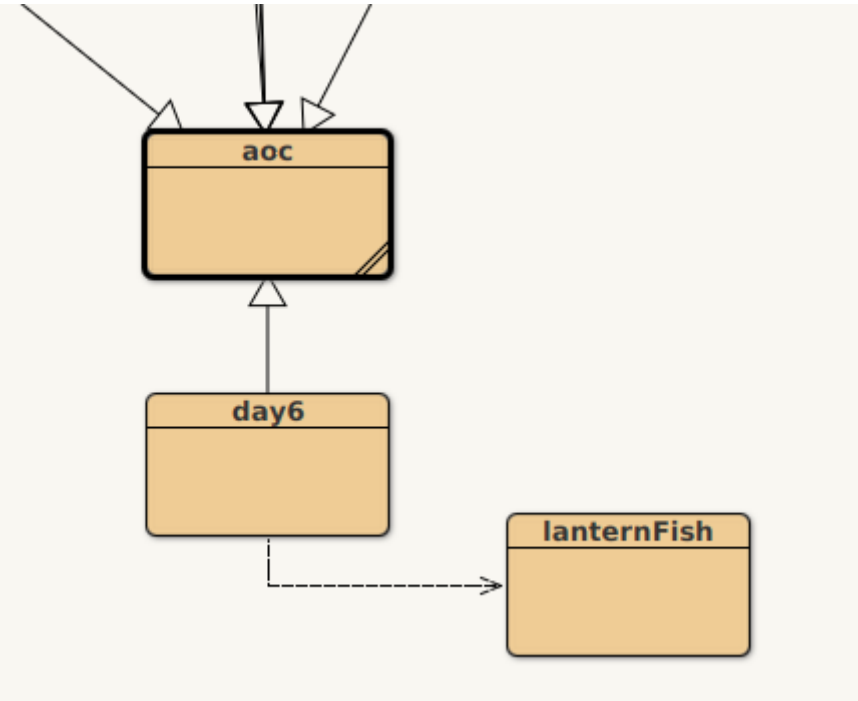
# Tag 6: Laternenfische, viele Laternenfische

# Aufgabenteil 1

Für den Teil 1 kann man es mit einer Modellierung wie der folgenden versuchen:




Einige Tipps für diesen Ansatz:

- Die `lanternFish`-Objekte können innerhalb von `day6` in einer ArrayList verwaltet werden: `ArrayList<lanternFish> fishList = new ArrayList<>();`
- Die `lanternFish`-Objekte können eine Methode wie `makeTimeStep` haben, die einen Zeitschritt auf dem Fish implementiert. Hier fließen die Rahmenbedingungen der Aufgabenstellung ein. Neue Fische könnten an eine ArrayList mit neuen Fischen angehängt werden, die nachdem alle Objekte der `fishList` bearbeitet wurden an die `fishList` angehängt werden.

Damit kann man Teil 1 lösen, der Ansatz fällt einem aber in Teil 2 laufzeitmäßig auf die Füße, da die Zahl der `lanterFish`-Objekte in der Array List sehr schnell wächst.

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
**https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2021:day6:start?rev=1638801166**

Last update: **06.12.2021 14:32**