

Einführung

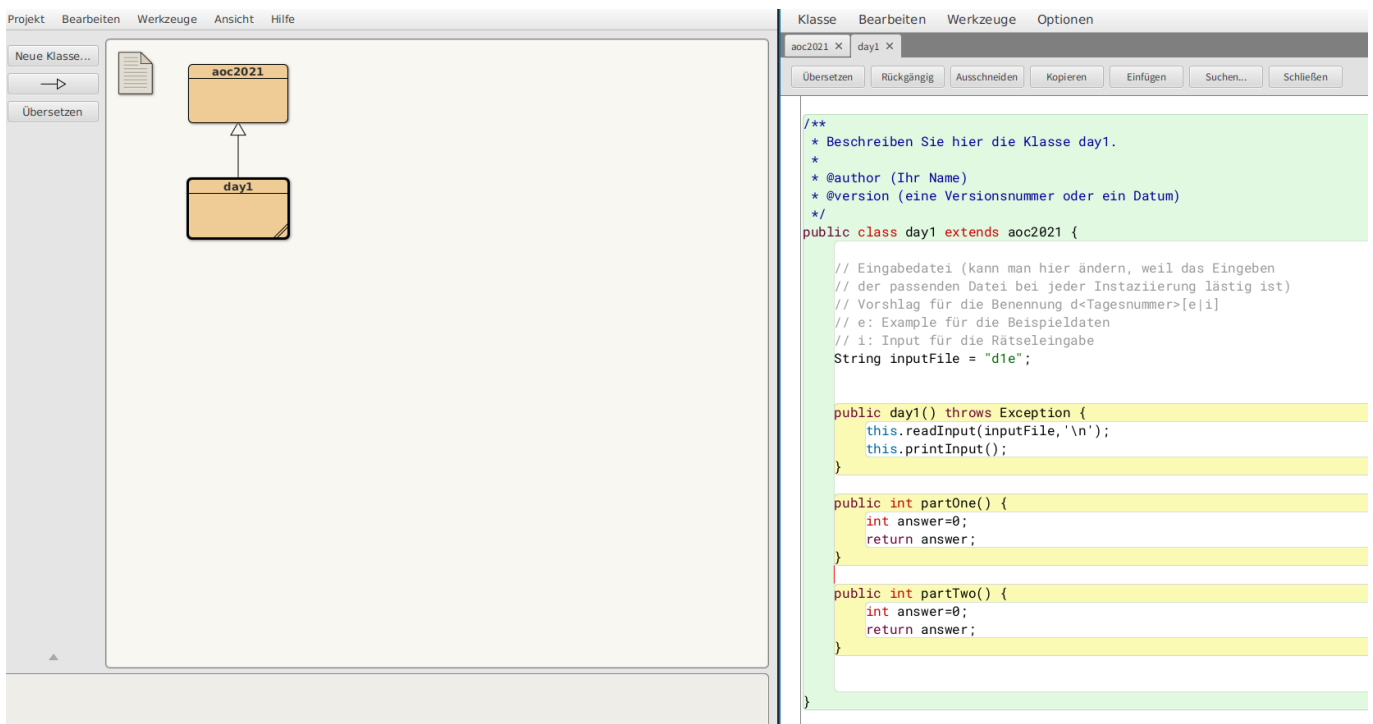
Um den Einstieg zu erleichtern, habe ich ein BlueJ-Template erstellt, das bereits Funktionalitäten mitbringt, um die Textdateien des AOC einzulesen.

<https://codeberg.org/qg-info-unterricht/aoc-starter-template>

Vorschlag: Verwendung der Vorlage

Eine Möglichkeit, diese Vorlage zu verwenden, ist es, für jeden Tag eine Subklasse zu erstellen. Auf diese Weise erbt man die Basis-Methoden `readInput(String filename, char Separator)` und `printInput()` von der Superklasse, wenn weitere Methoden hinzukommen, die alle weiteren Tagklassen gemeinsam haben sollten, kann man diese in der `aoc2021`-Klasse hinzufügen. Außerdem kann man in der "Tagesklasse" jeweils die Methoden `partOne()` und `partTwo` erstellen - plus weitere Hilfsmethoden - um die Rätsel zu lösen.¹⁾

Die Situation in BlueJ sieht dann so aus:



Wenn der AOC voranschreitet, kann das dann evtl. auch irgendwann so (oder so ähnlich) aussehen:



Tipp: Verwendung der AOC-Beispiele

Im "Aufgabentext" der AOC Aufgaben wird die Problemstellung ausführlich anhand eines Beispiels erläutert. Es ist meist eine gute Idee, die Lösung anhand dieses meist überschaubaren Beispiels zu implementieren, weil man hier sein eigenes Vorgehen besser nachvollziehen kann.

Wichtig: Man sollte unbedingt einen Blick in den "echten" Puzzle-Input werfen, um nicht mit falschen Voraussetzungen zu denken und zu programmieren, denn oft ist dieser zwar ähnlich hat aber mehr Zeilen, mehr Stellen, größere Koordinatenwerte u.ä. als das Beispiel.

Vorschlag: Die Daten des Beispiels in eine Datei `d<Tagesnummer>.e`, die des Inputs in `d<Tagesnummer>.i` und dann im Attribut `inputFile` anpassen. Entwickeln mit `d<Tagesnummer>.e`, Puzzle lösen mit `d<Tagesnummer>.i`. In der Vorlage sind zwei beispielhafte Dateien hinterlegt.

Das Eingabeformat der Vorlage

Die Methode `readInput(String filename, char Separator)` liest die Daten aus der Eingabedatei

1)

Weitere Tage kann man auch einfach durch kopieren von `day1` erstellen.

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2021:einfuehrung:start?rev=1638730253>

Last update: 05.12.2021 18:50

