Day 2: Rock Paper Scissors

Aufgabe und Input

- Aufgabe
- Input

(d2e - Beispieleingabe aus dem Aufgabentext, d2i Eingabe für die Lösungen auf dieser Wikiseite)

Ergebnisse

Ergebnis Teil 1 für die Eingabe auf dieser Wikiseite (weicht ab von deiner "echten" Lösung)

11767

Ergebnis Teil 2 für die Eingabe auf dieser Wikiseite (weicht ab von deiner "echten" Lösung)

13886

Eine Lösung mit HashMaps

Man kann beide Teile lösen indem man die Bedingungen des Spiels als assoziatives Array hinterlegt und die Transformationen von Zügen zu Punkten dann einfach aus dem assoziativen Array ausliest.

Informationen zu assoziativen Arrays findest du auf dieser Wiki-Seite.

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2022:day2:start?rev=1670266364

Last update: **05.12.2022 18:52**