

# AoC 2024

Hier findest du Tipps und Tricks sowie Lösungsvorschläge zu den einzelnen Tagen. Die Sternchen sollen einerseits eine subjektiv empfundene **Schwierigkeit** von leicht (★) bis schwer (★★★) angeben. Gleichzeitig sollen die Sternchen eine Orientierungshilfe geben, ob man die zur Lösung nötigen Hilfsmittel/Kenntnisse bereits aus dem Unterricht kennen könnte/sollte und ob man die Aufgaben auch gut im **Unterricht** nochmals aufgreifen kann.

- ★ Day 1: Historian Hysteria
- ★ Day 2: Red-Nosed Reports
- ★★ Day 3: Mull It Over
- ★★ Day 4: Ceres Search
- ★★ Day 5: Print Queue
- ★★ Day 6: Guard Gallivant
- ★ Day 7: Bridge Repair
- ★★★ Day 8: Resonant Collinearity
- ★ / ★★★ Day 9: Disk Fragmenter
- ★ Day 10: Hoof It
- ★★★ Day 11: Plutonian Pebbles
- ★★★ Day 12: Garden Groups
- ★★★ Day 13: Claw Contraption
- ★★ Day 14: Restroom Redoubt
- ★★★ Day 15: Warehouse Woes

Mangels Zeit und wegen teils stark steigender Schwierigkeit werden nun nur noch vereinzelt Rätsel gezeigt, die einfach oder relevant für den Unterricht sind.

- ★ Day 18: RAM Run
- ★★ Day 19: Linen Layout
- ★★ Day 20: Race Condition
- ★ / ★★★ Day 22: Monkey Market

From:  
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2024:start>

Last update: **22.12.2024 21:50**

