

AoC 2024

Hier findest du Tipps und Tricks sowie Lösungsvorschläge zu den einzelnen Tagen. Die Sternchen sollen einerseits eine subjektiv empfundene **Schwierigkeit** von leicht (★) bis schwer (★★★) angeben. Gleichzeitig sollen die Sternchen eine Orientierungshilfe geben, ob man die zur Lösung nötigen Hilfsmittel/Kenntnisse bereits aus dem Unterricht kennen könnte/sollte und ob man die Aufgaben auch gut im **Unterricht** nochmals aufgreifen kann.

- ★ [Day 1: Historian Hysteria](#)
- ★ [Day 2: Red-Nosed Reports](#)
- ★★ [Day 3: Mull It Over](#)
- ★★ [Day 4: Ceres Search](#)
- ★★ [Day 5: Print Queue](#)
- ★★ [Day 6: Guard Gallivant](#)
- ★ [Day 7: Bridge Repair](#)
- ★★★ [Day 8: Resonant Collinearity](#)
- ★ / ★★★ [Day 9: Disk Fragmenter](#)
- ★ [Day 10: Hoof It](#)
- ★★★ [Day 11: Plutonian Pebbles](#)
- ★★★ [Day 12: Garden Groups](#)
- ★★★ [Day 13: Claw Contraption](#)
- ★★ [Day 14: Restroom Redoubt](#)
- ★★★ [Day 15: Warehouse Woes](#)

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:aoc:aoc2024:start?rev=1734258760>

Last update: **15.12.2024 10:32**

