

(04) Code quality

Inhalte

- Codequalität/Refactoring
- Auslagern von Funktionalität in sinnhaft benannte Methoden, um die Lesbarkeit zu verbessern.
- konstanten für globale "Einstellungen".

<<< Zurück zu (03) | Kapitelübersicht | **(04)** | Weiter zu (05) >>>

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:contagion:codequality:start>

Last update: **12.10.2023 08:06**

