

Java Programming: How to model a virus epidemic

Zu Beginn der Corona Pandemie hat Michael Kölling eine Einführung in Java in einer Serien von Online-Vorlesungen gehalten, im Verlauf derer in Greenfoot die Simulation einer Pandemie programmiert wurde.

- Die Videos finden sich auf YouTube hier:
<https://www.youtube.com/playlist?list=PLIWb-FtdAhjJNgdIljwkMEQMhwhVIIv63>
- Eine Sicherungskopie ohne Werbung und Tracking gibt es dort:
<https://tube.schule.social/my-library/video-playlists/d748e420-3c4b-49a9-acfd-2e3f5366d66b>
- (01) Setup
- (02) Code!
- (03) Creating the population
- (04) Code quality
- (05) More randomness
- (06) Infection!
- (07) Healing
- (08) Fixing an error
- (09) Displaying data
- (10) Space vs Time
- (11) Drawing the graph
- (12) Social distancing

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:contagion:start?rev=1697098184>

Last update: **12.10.2023 08:09**

