

# AES etwas genauer betrachtet

Um diesen Abschnitt bearbeiten zu können, solltest du mit den wesentlichen Begriffen der modernen symmetrischen Kryptoverfahren vertraut sein.

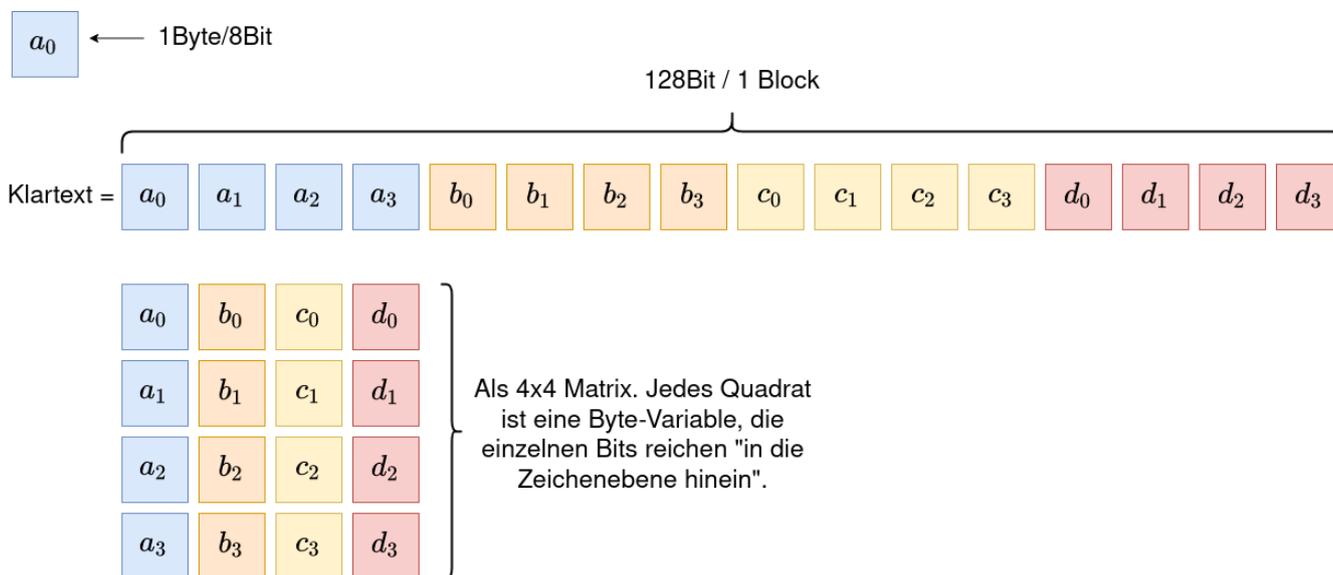
## Schlüssellänge und Rundenzahl

Die **Blocklänge** des AES beträgt **128 Bit**. Die AES-Schlüssellänge kann wahlweise auf 128, 192 oder 256 Bit festgelegt werden, die Rundenzahl hängt von der gewählten Schlüssellänge ab:

Schlüssellänge	Rundenzahl
128 Bit	10
192 Bit	12
256 Bit	14

## Klartextblock als Matrix

Alle Operationen werden auf einer 4x4 Byte Matrix ausgeführt, dazu werden die 128Bit des Klartextblocks wie folgt angeordnet:



## Rundenaufbau

Wir betrachten nur den AES mit 128Bit Schlüssellänge und 10 Runden.

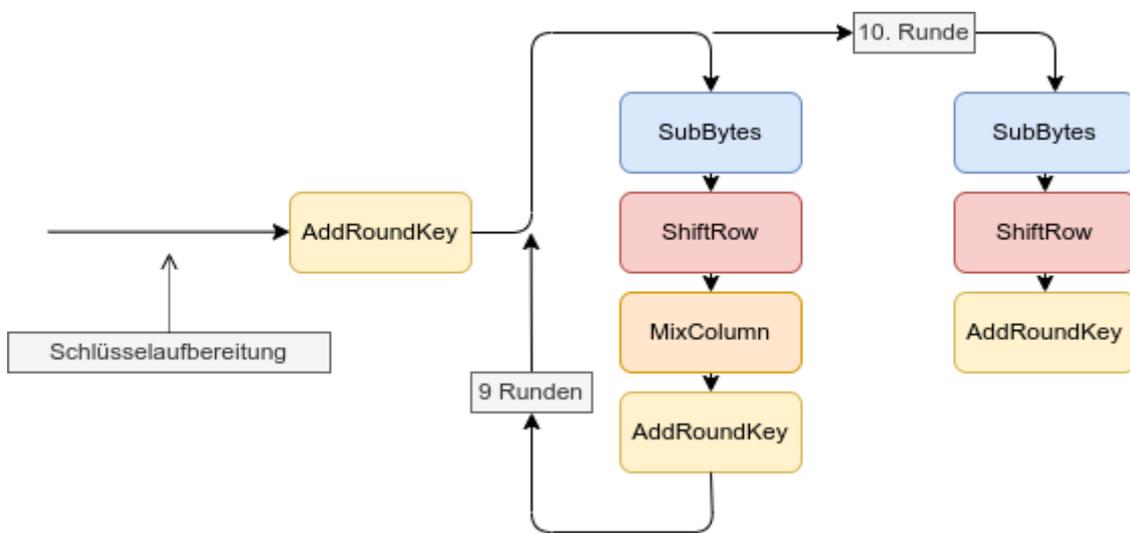
Der AES verfügt über die folgenden Operationen, die im Ablauf der Runden zum Einsatz kommen und auf der 4x4 Byte Matrix ausgeführt werden:

- SubBytes
- ShiftRow

- MixColumn
- AddRoundKey

Die mathematischen Details der Operationen beleuchten wir an dieser Stelle nicht.

Der Ablauf ist wie folgt:

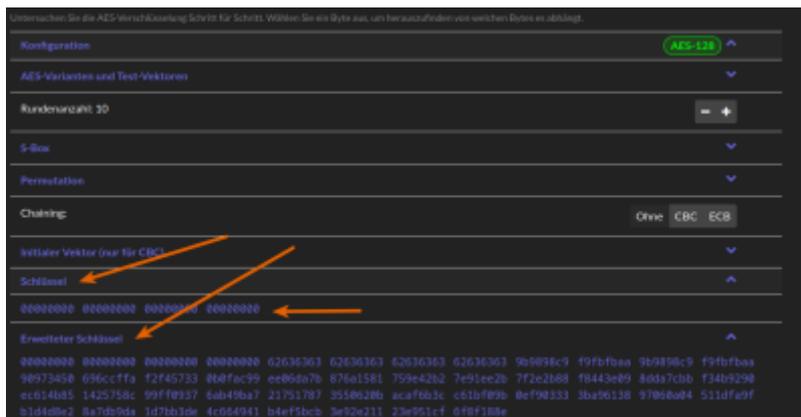


### (A1)

Wieviele Rundenschlüssel sind nötig? Wie viel (Bit/Byte) Schlüsselmaterial muss bei der Schlüsselaufbereitung erzeugt werden? Ein Rundenschlüssel ist 16Byte lang.

Beobachte die Schlüsselaufbereitung im [Cryptool](#). Klappe die Abschnitte Schlüssel und Erweiterter Schlüssel aus. Ändere anschließend den Wert für den Schlüssel und beobachte, was im Feld erweiterter Schlüssel geschieht.

Überprüfe, ob die Menge des Schlüsselmaterials beim erweiterten Schlüssel mit deinen eigenen Überlegen übereinstimmt.



# Was macht SubBytes?

Die Rundenfunktion "SubBytes" dient zur **kryptographischen Konfusion** und ist mit einer S-Box realisiert. Die AES S-Box ist eine feste Zuordnungstabelle, in der für jeden Byte-Wert von 00 bis FF (0-255) festgelegt ist, durch welchen anderen Byte-Wert ein Eingabebyte ersetzt werden soll.

Bei der Ersetzung wird nun jedes Byte der 4x4 Matrix durch seine entsprechende Ersetzung ersetzt. Im [Cryptool](#) kann man die AES S-Box sehen:

```

S-Box
637c777b f26b6fc5 3001672b fed7ab76 ca82c97d fa5947f0 add4a2af 9ca472c0 b7fd9326 363ff7cc 34a5e5f1 71d83115
04c723c3 1896059a 071280e2 eb27b275 09832c1a 1b6e5aa0 523bd6b3 29e32f84 53d100ed 20fcb15b 6acbbe39 4a4c58cf
d0eafaaf 434d3385 45f9027f 503c9fa8 51a3408f 929d38f5 bcb6da21 10fff3d2 cd0c13ec 5f974417 c4a77e3d 645d1973
60814fdc 222a9088 46eeb814 de5e0bdb e0323a0a 4906245c c2d3ac62 9195e479 e7c8376d 8dd54ea9 6c56f4ea 657aae08
ba78252e 1ca6b4c6 e8dd741f 4bbd8b8a 703eb566 4803f60e 613557b9 86c11d9e e1f89811 69d98e94 9b1e87e9 ce5528df
8ca1890d bfe64268 41992d0f b054bb16

```

Dabei sind 2 Hexadezimale Stellen jeweils ein Byte und man zählt vom Beginn der S-Box an von 00 bis FF (von 0 bis 255), damit ergeben sich folgende Ersetzungen:

```

00 -> 63
01 -> 7c
02 -> 77
...
fe -> bb
ff -> 16

```



## (A2)

Arbeite im [Cryptool](#) zunächst mit dem Schlüssel 00000000 00000000 00000000 00000000

Das hat zur Folge, dass die erste Anwendung von **AddRoundKey** auf den Eingabetext - bevor die Runden beginnen - keine Auswirkung auf die Bitfolge hat, auf die die S-Box angewandt wird.

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
[https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:kryptographie:aes\\_detail:start?rev=1648636909](https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:kryptographie:aes_detail:start?rev=1648636909)

Last update: **30.03.2022 10:41**

