Orientiere dich bei der Bearbeitung der Arbeitsblätter am **WIKI**! Lies hier genau welche Aufgabe als nächstes bearbeitet werden soll und lies zwischen den Aufgaben (falls vorhanden) erst hier die nächste Information.

Wie funktioniert die Informationsverarbeitung und -weiterleitung im Gehirn?

Wir suchen nun also nach einer Lösung, die Fähigkeiten unseres Gehirns auf den PC zu übertragen. Dazu müssen wir zunächst verstehen, wie das Gehirn arbeitet.

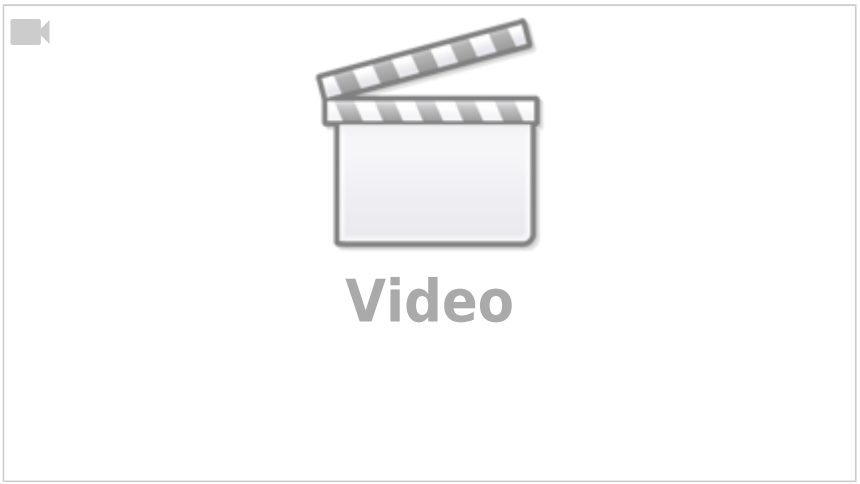
Arbeitsblatt 1)

Bearbeite das folgende Arbeitsblatt. Nutze für die Aufgabe 1 u. a. die folgende Seite: http://www.biologie-schule.de/nervenzelle-neuron.php

ab_1_-_gehirn.pdf

Informationsweiterleitung zwischen den Zellen

Wir wissen nun, wie die Informationen **innerhalb einer Zelle** verarbeitet werden. Aber wie springen die Signale von der einen Zelle zur nächsten durchs ganze Gehirn? Schaue dir dazu das folgende Video an. Es genügt, es bis zur Minute 2:31 anzuschauen:



Wie ist ein künstliches Neuron aufgebaut?

Arbeitsblatt 2)

Besorge dir das folgende Arbeitsblatt "AB 2 - Maschinelles Lernen und neuronale Netze - Grundlagen".

ab_2_-_informationsweiterleitung.pdf

- **Bearbeite Aufgabe 1**

Überprüfe deine Lösung für die 1 b) und übernehme diesen Aufschrieb.

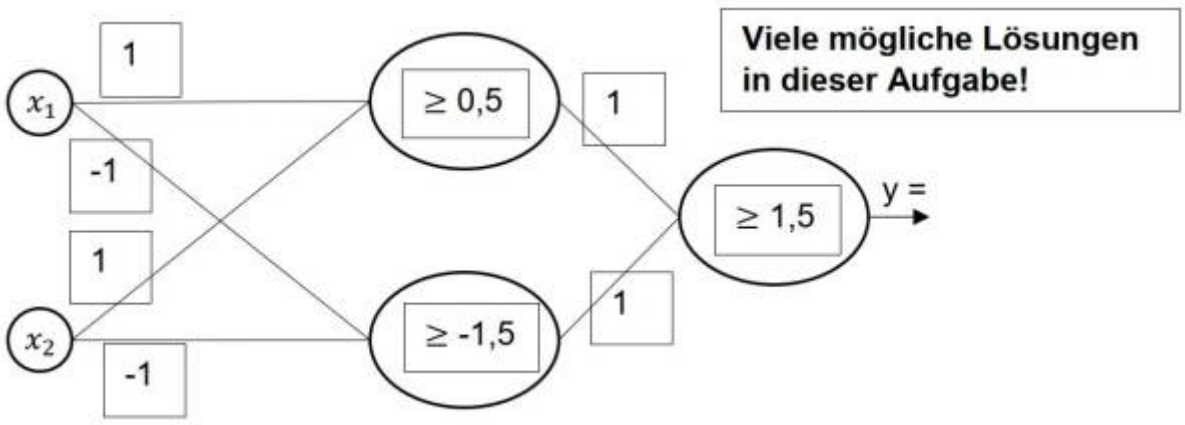
Das Axon "feuert" mit dem Wert 1, wenn

$$\sum_n x_n \cdot w_n \geq a$$

$$\Rightarrow \quad x_1 \cdot w_1 + x_2 \cdot w_2 + \ldots \geq a$$

wobei a die Aktivierungsschwelle ist
und w die Gewichte der Verbindungen sind.

Andernfalls hat das Axon den Wert 0.



- **Bearbeite Aufgabe 2**

Was bringt also nun ein solches Neuron?

- Wir bekommen auf Basis der Eingabe-Werte einen (eindeutigen) Ausgabewert.
- Die gesamte Logik dazu steckt in den Gewichten und Aktivierungsschwellen der Neuronen.
- Im Moment sind das alles noch kleine mathematische Beispiele, die man auch mit imperativer Programmierung lösen könnte.
- Ein einzelnes Neuron bringt uns aktuell noch nicht groß weiter, es berechnet nur eine simple

mathematische Gleichung.

Frage: könnte man die entscheidenden Werte (Gewichte und Schwellenwert) auch **manuell** festlegen?

- **Bearbeite Aufgabe 3**

Die Bearbeitung der Aufgabe 3 führt zu folgender Erkenntnis:

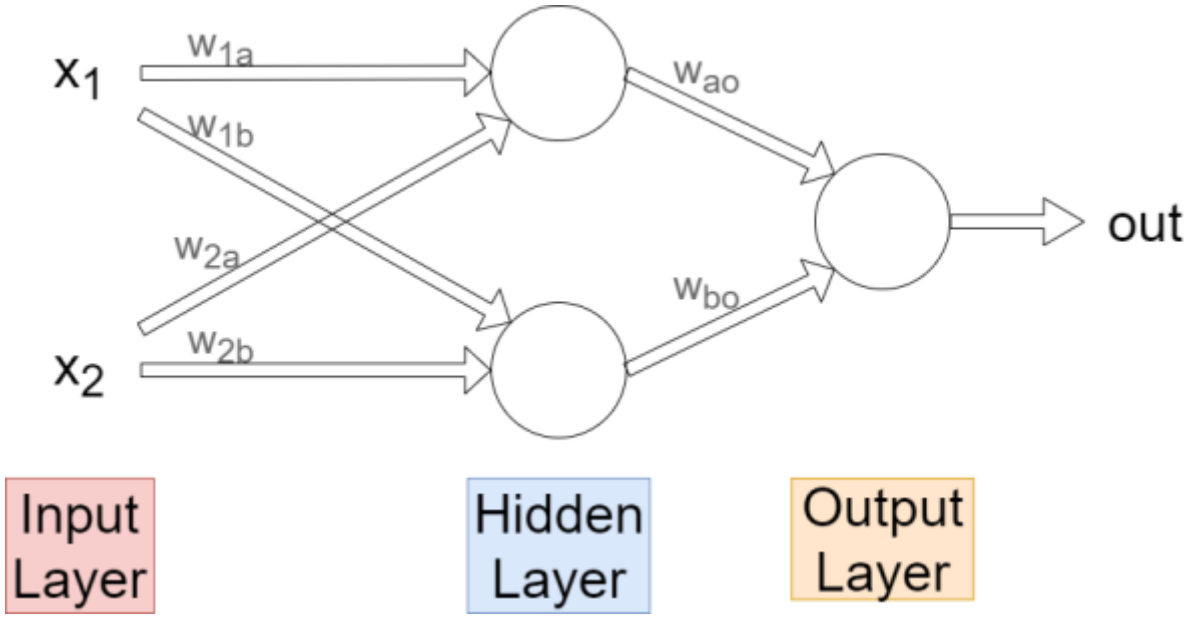
Erkenntnis:

Es lassen sich nicht alle Funktionen (Teil e) mit nur einem Neuron realisieren!

Die **Lösung** dazu lautet: Wir benutzen mehrere Neuronen in Form von mehreren Schichten (= **künstliches neuronales Netzwerk**)

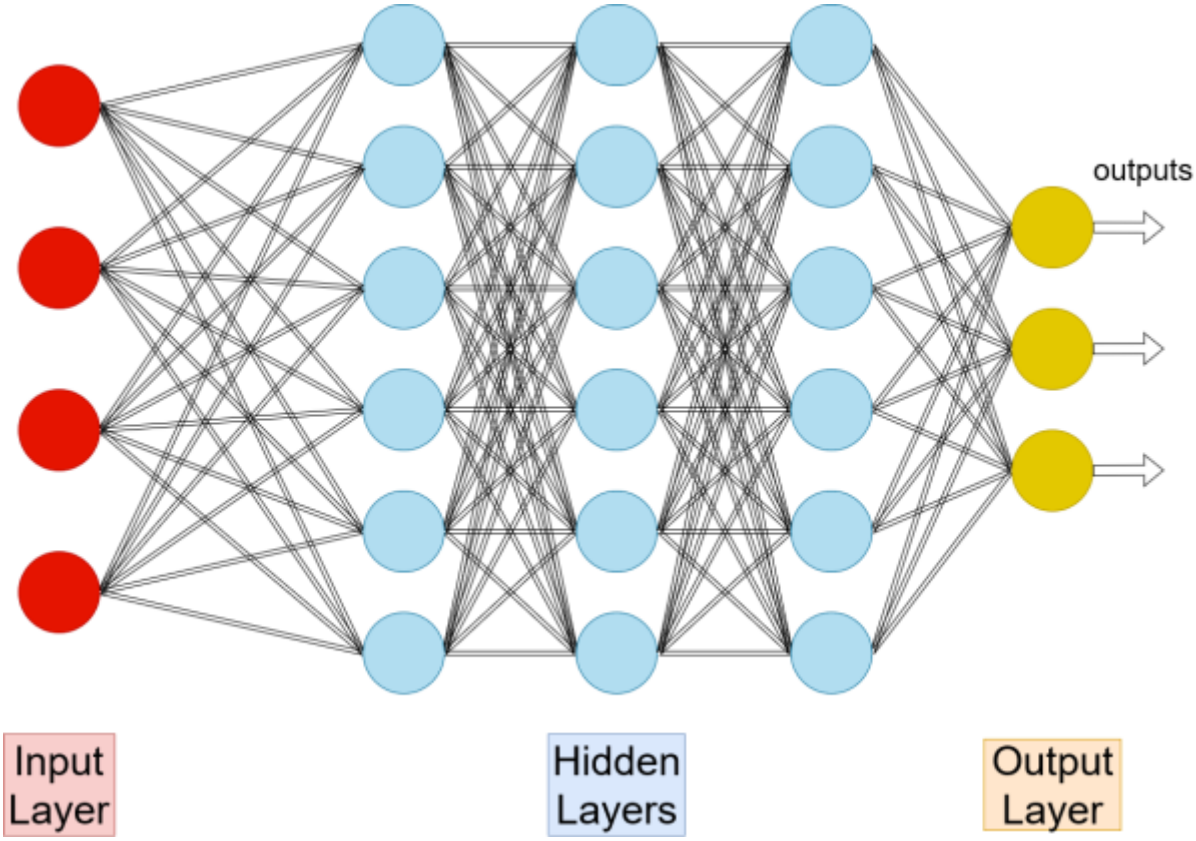
Künstliches neuronales Netzwerk

Wenn wir mehrere (künstliche) Neuronen hintereinander schalten und vielfach miteinander verknüpfen, dann bildet sich ein neuronales Netzwerk. Gegenüber einem einzelnen Neuron kann ein solches Netzwerk wesentlich komplexere Zusammenhänge in den Eingabedaten berücksichtigen.



Typischerweise werden Neuornale Netze (NN) so dargestellt, dass die Daten von links nach rechts laufen.

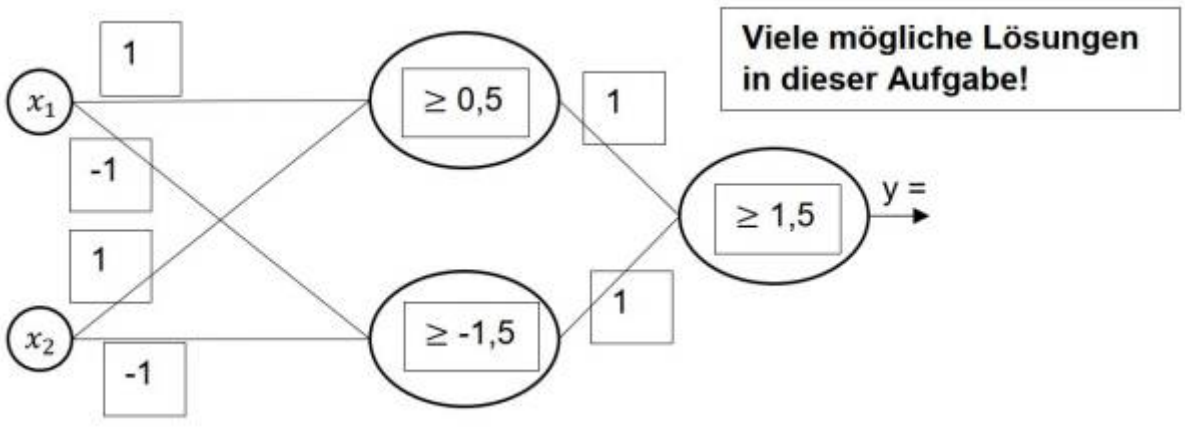
- Der **Input-Layer** hat keine wirkliche Funktion (insb. keine Aktivierungsschwelle), sondern liefert nur die "nackten" Eingabedaten.
- Der **Hidden-Layer** (davon muss mindestens einer existieren, um von einem Netzwerk sprechen zu können), ist notwendig, um komplexere Zusammenhänge zwischen den Eingabedaten berücksichtigen zu können. Er ist versteckt (hidden), da man ihn von außerhalb nicht direkt erkennen kann, da man nur mit der Ein- und Ausgabe zu tun hat.
- Der **Output-Layer** gibt schließlich das Ergebnis aus.



- Wenn es mehrere Hidden-Layer gibt, dann spricht man vom **deep learning** (in etwa "tiefgehendes Lernen"). Damit können noch komplexere Zusammenhänge berücksichtigt werden, allerdings gilt **nicht** zwingend der Zusammenhang "mehr = besser"!
- Bei diesem zweiten Bild sieht man außerdem gut, dass alle Neuronen **benachbarter Ebenen** miteinander verbunden sind, aber **nicht** die Neuronen innerhalb einer Ebene.
- Zudem sieht man, dass es auch mehrere Outputs geben kann. Diese können je nach Anwendungszweck beispielsweise als Binärzahl, Koordinaten oder ähnliches aufgefasst werden.

Bearbeite nun die (Knobel-)Aufgabe Nr. 4 auf dem Arbeitsblatt.

Mögliche Lösung:



Erkenntnis:
Die Gewichte und Schwellenwerte kann man mit viel Aufwand bei kleinen Netzwerken

manuell bestimmen. Bei großen Netzwerken wird das aber praktisch unmöglich.
⇒ **Wir müssen dem neuronalen Netz daher das eigenständige Lernen beibringen (siehe nächstes Kapitel)!**

ab_1.docx	132.9 KiB	09.05.2023 14:19
ab_1_-_gehirn.pdf	74.7 KiB	09.05.2023 13:48
ab_1_-_gehirn_-_loesung.pdf	120.5 KiB	09.05.2023 14:08
ab_1_-_loesung.docx	143.5 KiB	09.05.2023 14:19
ab_2.docx	174.2 KiB	09.05.2023 14:19
ab_2_-_informationsweiterleitung.pdf	205.8 KiB	09.05.2023 14:19
ab_2_-_informationsweiterleitung_-_loesung.pdf	279.5 KiB	09.05.2023 14:19
ab_2_-_loesung.docx	236.7 KiB	09.05.2023 14:19
blatt2_aufg4_lsg.jpg	42.8 KiB	11.09.2023 16:52
clipboard02.jpg	14.9 KiB	16.03.2023 07:32
kuenstliches_neuron.png	62.6 KiB	16.03.2023 08:07
loesung_1b.jpg	25.2 KiB	09.05.2023 14:32
nn_example1.png	60.7 KiB	09.05.2023 14:58
nn_example2.png	284.2 KiB	09.05.2023 14:58

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:machine_learning:einfuehrung_nn:start?rev=1694451203

Last update: **11.09.2023 16:53**