Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen: Modellierung einer Miniwelt
- Vererbung & Polymorphie

- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Übungen

- Fingerübungen
- Schulkiosk ohne Vererbung

Vererbung

- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching
- Kontoverwaltung

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start

Last update: **19.03.2024 09:58**