



Modellierung und Objektorientierung

- [Softwareentwurf mit Objekten](#)
- [Klassentwurf: Objektdiagramm](#)
- [Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm](#)
- [Warum betreiben wir modularen Klassentwurf?](#)
- [Übungen I](#)
- [Vererbung](#)
- [Alle Klassen erben von Object](#)

- [Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung](#)

Modellierung und Programmierung: Übungen

- [Schulkiosk ohne Vererbung](#)
- [Schulkiosk](#)
- [Schatzsuche](#)
- [\[.2019a:start|Whalewatching\]](#)

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639640049>

Last update: **16.12.2021 08:34**

