Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung
- Alle Klassen erben von Object

- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Modellierung und Programmmierung: Übungen

- Schulkiosk ohne Vererbung
- Schulkiosk
- Schatzsuche
- [.2019a:start|Whalewatching]]

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639640049

Last update: **16.12.2021 07:34**