Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung & Polymorphie
- Abstrakte Klassen und Methoden

- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Übungen

- Qudratische Funktion
- Schulkiosk ohne Vererbung

Vererbung

- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching
- Kontoverwaltung

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1710234461

Last update: **12.03.2024 09:07**